



Journal of Applied  
Arts & Sciences



مجلة الفنون  
والعلوم التطبيقية



الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمى لمعالجة الأسطح لمنتجات خزف الاستديو.  
**Utilizing Numerical Control technology for surface treatment of studio  
ceramic products.**

د/ محمد سعد شومان  
أستاذ مساعد بقسم الخزف - كلية الفنون التطبيقية  
-جامعة دمياط

د / محسن محمد الغندور  
أستاذ الخزف ووكيل الكلية لشئون خدمة  
المجتمع والبيئة - كلية التربية النوعية -جامعة  
المنصورة

رنا محمد محمود عباس  
طالبة ماجستير- قسم الخزف - كلية الفنون  
التطبيقية -جامعة دمياط

**ملخص البحث:**

شهد الخزف في هذا القرن تطورًا ملحوظًا واهتمامًا بالغًا من قبل الخزافين، وتتميز معالجة السطح الخزفي بخصائص فنية و ثقافية واسعة متنوعة تساعد على إثراء المنتج الخزفي جماليًا، ويتطلب إنتاج المنتجات الخزفية قدر كبير من الوقت والجهد. لأنها تمر بالعديد من المراحل، حيث تتعدد وتتغير عمليات معالجة السطح الخزفي على حسب كل مرحلة، ولكن يجب أن يؤخذ في الاعتبار أن الشكل الخزفي ومعالجة سطحه يسيران جنبًا إلى جنب لبناء حل متكامل للمنتج سواء كان هذا المنتج جماليًا أو وظيفيًا.

ويمكن أن يكون للتكنولوجيا الرقمية دورًا في معالجة السطح حيث أن التكنولوجيا بكل أنواعها تساهم في حدوث تطور كبير في الحياة البشرية والتي تستدعي النظر إليها، واستخدام ماكينات التحكم الرقمى يمكن أن يكون لها دورًا مؤثرًا في إثراء وجودة المنتج الخزفي وذلك عن طريق عمل أختام واستخدامها لمعالجة الأسطح المختلفة للمنتجات الخزفية وتطوير صناعتها لإثراء قيمة الفنية والجمالية وكذلك الكشف عن رؤية فنية جديدة للمنتجات الخزفية من خلال التكنولوجيا الرقمية، ومواكبة التطور التكنولوجى، واشتمل التطبيق العملى لهذا البحث على استعراض لبعض المنتجات التي تم استخدام ماكينات التحكم الرقمى لتطويرها وإحداث تعديلات عليها وذلك عن طريق معالجات الأسطح المختلفة وبذلك يتحقق فرض البحث .

وفى هذا البحث محاولة للاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمى وذلك من خلال ماكينات التحكم الرقمى (( cnc-3d printer-laser وذلك في أحد مراحل عملية الإنتاج .

**الكلمات الدالة :-**

معالجة الأسطح الخزفية - التحكم الرقمى (Numerical control) -خزف.

**المقدمة Introduction :**

يتميز عصرنا الحالي بأنه عصر الانفجار المعرفي والنمو السريع في المعارف والمعلومات في جميع المجالات، فقد أصبحت المعارف والمعلومات تنتشر بشكل أسرع من الماضى مما يوفر لأى شخص الوصول إليها في أي وقت وأي مكان متى يريد .

إن إنتاج الخزف بصفة عامة من الصناعات الفنية التي مارسها الإنسان منذ فجر التاريخ وتتميز هذه الصناعة بأنها من أحد الأنشطة النفعية التي يستخدمها الإنسان إلي جانب أهميتها في مجال الفنون التشكيلية، قديما كان تشكيل الفخار يعتمد اعتماداً كلياً علي قدرات الصانع، أما في العصور الحديثة فإن فنون صناعة الخزف تعتمد اعتماداً كبيراً علي منجزات العلم في شتى المجالات بالإضافة إلي الأساسيات الجمالية المستخدمة في مجالات التصميم والإبتكار.

و غالباً ما يتطلب إنتاج المنتجات الخزفية قدر كبير من الوقت و الجهد و التفكير لأنها تتطلب العديد من المراحل من مراحل التشكيل والتجفيف والحرق والخزفة؛ وفي هذه المراحل تتنوع عمليات معالجة السطح الخزفي على حسب كل مرحلة ولكن يجب أن يؤخذ في الاعتبار أن الشكل الخزفي ومعالجة سطحه يسيران جانباً إلى جنب لبناء حل متكامل مع المنتج سواء كان هدف هذا المنتج وظيفي أو جمالي ، وتتميز معالجة السطح الخزفي بخصائص فنية و تقنية واسعة و متداخلة و متنوعة تساعد على إثراء المنتج الخزفي جمالياً، وتتم معالجة السطح من خلال مجموعة من العمليات والمهارات والنظريات التطبيقية الازمة لإنتاج قطع خزفية ابتداءً من اختيار الخامات حتى تصبح منتجاً خزفياً<sup>(net<sup>1</sup>)</sup>

**مشكلة البحث:**

يمكن تحديد مشكلة البحث في التساؤلات الآتية:

١- هل يمكن الاستعانة بالتكنولوجيا الرقمية لمعالجة السطح للمنتجات الخزفية؟ .

٢- إلى أي مدى يمكن للتكنولوجيا الرقمية أن يكون لها دوراً فعالاً في تقنيات معالجة الأسطح الخزفية؟ .

**أهداف البحث:**

١- الحصول على منتج يحمل قيمة جمالية من خلال استخدام تكنولوجيا التحكم الرقمي.

٢- مواكبة التطور التكنولوجي لتطوير صناعة الخزف وأثر استخدام هذه الماكينات على تطور صناعة وإثراء القيمة الفنية والجمالية له ، والكشف عن رؤية فنية جديدة للمنتجات الخزفية من خلال التكنولوجيا الرقمية .

٣- التعرف على تطبيقات استخدام ماكينات التحكم الرقمي في تطور صناعة الخزف.

**أهمية البحث:**

١- مواكبة التطور التكنولوجي والاستفادة منه في مجال الخزف .

٢- إثراء جماليات المنتج الخزفي من خلال الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمي .

**فروض البحث:**

يفترض البحث أن:

إن التكنولوجيا الرقمية والحديثة قد تثرى عملية معالجة السطح للمنتج الخزفي.

**مناهج البحث :**

- المنهج التجريبي لإجراء تجربة البحث .

- إجراء استبيان للتحقق من هدف البحث وهو إثراء القيمة الفنية والجمالية للسطح الخزفي لخزف الاستديو من خلال تجربة البحث.

**حدود البحث:**

- استخدام ماكينات التحكم الرقمي مثل :

- ماكينات التصنيع بالليزر Laser - Machine

### ١-١ معالجة السطح باللمس:

يمكن إضافة ملمس للجسم الخزفى عن طريق وضع إضافات أثناء إعداد الطينة وذلك بإضافة بعض المواد التي تعطى تأثير ملمسى مثل الجروج الخشن أو الرمل أو إضافة بعض المواد التي تتطاير أثناء الحريق وتترك ملمس وأثر العضوية.

### ٢-١ الصقل والتلميع (polishing \_ Brushing):

في المراحل الأخيرة لجفاف الشكل وقبل تمام الجفاف عند حالة التجلد leather har تتم هذه العملية وذلك بواسطة الأحجار الصلدة الناعمة وأحياناً ماتتم هذه العملية بعد الجفاف أو حتى بعد الحريق بإستخدام الشمع وأحياناً ماتستخدم مواد خاصة لتسهيل الصقل مثل الزيوت أو الشموع أو الجرافيت كما في الصورة رقم (١). (Hamer, frank and Hamer, ٢٠١٥, p١٢).



(صورة رقم ١)

توضح بعض الأنية المصقولة.

- ماكينات التحكم الرقمى بالحاسب الألى CNC.

- ماكينات الطباعة ثلاثية الأبعاد 3D printer

وذلك لعمل أختام لمعالجة الأسطح الخزفية.

### ١-معالجة السطح:

تتميز معالجة السطح الخزفى بخصائص فنية وتقنية واسعة ومتداخلة تساعد على إثراء المنتج الخزفى جمالياً، كما يمكن لمصمم الخزف بخلفية العلمية والفنية أن يحقق التوازن بين تصميم المنتج الخزفى وبين طرق معالجة سطحة بشكل ناجح للوصول إلى منتج ذو مواصفات وظيفية وجمالية بجودة عالية .

وتعرف معالجة الأسطح بأنها مجموعة العمليات والمهارات والنظريات التطبيقية أو المعرفية الازمة لإنتاج قطع خزفية، وتعرف أيضاً بأنها الطريقة والأسلوب التي يتبعها الفنان في توزيع عناصره على الشكل مع مراعاة تناسب الزخرفة مع حجم الشكل والوظيفة ليضفى عليه قيمة جمالية (Net).

### ٣-١-الزخرفة البارزة والغائرة ( Relief ) : (Decoration)

يمكن تنفيذ هذه المعالجة بالحفر أو التشكيل المباشر أو من خلال بعض الطباعات في الطين باستخدام وسائل مختلفة وكذلك أيضا باستخدام بعض الأختام التي تم تصنيعها بماكينات التحكم الرقمى (الطباعة ثلاثية

المراد زخرفة إلى عمق محدد فتظهر الزخارف أعمق من السطح . (Mohsen Bayad,p٩٦)

الأبعاد) انظر الصورة رقم (٢) وأحيانا ماتكون الزخرفة الغائرة عن طريق إزالة جزيئات من الطين من العنصر



(صورة رقم ٢)

وحدة خزفية مطبق عليها زخرفة بارزة باستخدام الحبال.

عهد أسرة مينغ؛ كما انتشرت في إنجلترا في القرن الثامن عشر حيث تم تخريم بعض الأعمال المنتجة من الخزف الحجرى الأبيض المصبوب وتعد هذه التقنية من أصعب تقنيات الزخرفة لأنها تتطلب مهارة عالية، انظر الصورة رقم (٣). (نورتن؛ ١٩٨٢؛ ص٣٠٧)

#### ١-٤ التفريغ أو التخريم (piercing -incising):

تتم هذه التقنية باستعمال سكين رقيقة عندما يكون الجسم فى حالته الجلدية يتم وضع التصميم المحدد ثم إزاله بعض الأجزاء وظهرت تقنية التخريم فى الصين خلال



(صورة رقم ٣)

توضح إحدى الأوانى الخزفية المنفذة بطريقة التخريم.

١-٥-١-الترخيم (Agateware):

عن طريق دمج الطينات مختلفة الألوان معًا قبل التشكيل انظر صورة رقم (٤) مع مراعاة عدم إختلاف نسب الإنكماش بينهما وقد ظهرت هذه التقنية في روما في القرن الأول الميلادى (عبد الله, محمد سعيد, ٢٠١٥, p٤٧).

١-٥-الطينات الملونة (Colored clays):

يمكن تلوين الطينات بواسطة الصبغات أو الأكاسيد المعدنية قبل استخدامها في التشكيل وذلك لزخرفة الجسم بطرق مختلفه منها:



(صورة رقم ٤)  
توضح الطرق المستخدمة لعملية الترخيم.

طريقة النرياج (Neriage):

تتم بوضع شرائح من الطين بألوان مختلفة ثم تلف معًا ثم تقطع ويبنى بها الشكل وهذه الطريقة في بداية ظهورها ظهرت في اليابان انظر الصورة رقم (٥).



(صورة رقم ٥)  
إناء من الخزف الأرضى من إنتاج عام ١٩٤٩ (Ogata Kami) يوضح طريقة النرياج.

### ٢-٥-١\_ الزخرفة بالطينة السائلة (Barbotine decoration)

تتم هذه الطريقة من خلال تمرير الطينة السائلة من خلال فتحة رفيعة بقمع تشبه المستخدمة في صناعة الحلويات ،انظر الصورة رقم (٦).



(صورة رقم ٦)

توضح طريقة الزخرفة بالطينة السائلة

### ٣-٥-١\_التطعيم (Inlay)

أحيانًا ماتم عن طريق حفر المساحة المراد تطعيمها ثم ملأ الفراغ بالطينة السائلة وعند الوصول للجفاف يتم كشط الطين الزائد وكذلك يمكن بإضافة طينة ملونة من نفس نوع طينة الجسم حتى لا تنفصل عنه عند الانكماش. (Hamer, frank and Hamer, ٢٠١٥, p١٤)

### الحز (Incising)

تعتبر الزخرفة بالحز من أقدم أساليب الزخرفة اليدوية وأكثرها شيوعًا لدى الخزافين فهو أسلوب زخرفى يتم بواسطة إحداث أثر سطحى ذا عمق بسيط نتيجة استخدام أداة مدببة للضغط على السطح وهو في الحالة الجلدية انظرصورة رقم(٧).



(صورة رقم ٧)

توضح برادات من الخزف تم معالجة السطح بالحز.

#### ١-٤- الزخرفة بالبطانة (Engope) :

أثناء الانكماش والحرق حيث يمكن تطبيقها باستخدام الفرشاة أو الاسفنجة او عن طريق الرش أو السكب وغيرها من الطرق المختلفة. Hooson,Duncan and (Quinn,Anthony,٢٠١٢)

البطانه عبارة عن طينة سائلة يتم خلطها بأكاسيد معدنية أو صبغات لإكسابها ألوان معينة تستخدم نفس لون الجسم الخزفى ويمكن ايضًا إستخدامها كطبقة تحت الطلاء الزجاجى أو إستخدامها بمفردها لإعطاء سطح غير لامع ، يفضل إستخدام نفس طينه الجسم لصنع البطانة وذلك لحمايتها من التشقق والانفصال عن الجسم

#### ١-٥- الكشط (scratchin):

يتم باستخدام أداة حادة لإزالة جزء من البطانة ليظهر الجسم بلون مختلف عن لون البطانة كما فى صورة ٨.



(صورة رقم ٨)

أنية مطبق عليها بطانة وتم إحداث الكشط .

من خلال ماكينة التحكم الرقمية ذات الثلاثة محاور من عمل أختام متنوعة الشكل كأحدى الطرق الممكنة لمعالجة السطح وتشير الصورة رقم ٩ للمنتج بعد استخدام هذه الأختام .

#### ٢-معالجة السطح باستخدام ماكينات التحكم الرقمية .

تعتبر من أحدث الطرق للحصول على منتج خزفى يحمل قيمة فنية وجمالية مبتكرة ومتميزة ،فقد تمكنت الباحثة



(صورة رقم ٩)

توضح منتج خزفى تم استخدام أختام منفذة على ماكينة الطباعة ثلاثية الأبعاد واستخدامها كزخرفة للسطح.

الريورترات.... إلخ، وكذلك توفير العديد من الأنظمة التي تدعم عمليات التصميم والإنتاج. (د. محمد سعد شومان، ٢٠١٨، ص ١)

## ٢-٢ تطور التكنولوجيا الرقمية:

كانت بدايات ماكينات التحكم الرقمية متواضعة للغاية في عدد من الدول الصناعية الكبرى، تم الإنتهاء من بعض الأعمال البحثية والتطويرية المبكرة في هذا المجال في الولايات المتحدة الأمريكية وكذلك ساهمت المملكة المتحدة في تطوير التحكم الرقمية. (Graham T. Smith، ١٩٩٣، p٨)

- ١٩٧٠-١٩٥٠ في خمسينات القرن الماضي، كانت أجهزة التحكم الخاصة بماكينات التحكم الرقمي باستخدام الحاسوب تعتمد على الشرائط الورقية، حيث كانت أجهزة التحكم لها قوارىء خاصة، استمرت بعض الشركات بصناعة تلك الشرائط الورقية حتى ثمانينيات القرن الماضي. (NET<sup>٥</sup>)

- مع بداية ثمانينيات القرن الماضي، بدأ الاعتماد بشكل أساسي على نقل برامج التحكم الرقمي باستخدام الحاسوب وكذلك استخدام برامج التصميم CAD، والتصنيع بمساعدة الحاسوب CAM. (عمر أحمد التهامي، ٢٠٠٤، ص ١٤).

## ٣-٢ ماكينات التحكم الرقمية Numerical control : computer

هي ماكينات تقوم بنحت الأشياء في ثلاثة أبعاد من كتلة صلبة من مادة ما، تستخدم هذه الآلات بشكل شائع في الصناعة والإنتاج، وحالياً يتم استخدام ماكينات CNC منخفضة التكلفة على نحو متزايد من قبل الهواة وخاصة المصنعين للخشب، نحت إبداعاتهم من مواد خام مختلفة مثل الخشب والألمونيوم. (patrickHood، ٢٠٠٩، p١ Daniel&jamesFloyd).

وتُعرّف التكنولوجيا بأنها مصدر المعرفة المكرّسة لصناعة الأدوات، وإجراء المعالجة، واستخراج المواد، ويُعدّ مصطلح التكنولوجيا من المصطلحات الواسعة التي تتباين في فهمها بين الأفراد، ويتم استخدامها لإنجاز المهام المختلفة في الحياة اليومية؛ لذا يُمكن وصفها على أنّها المنتجات، والمعالجات المُستخدمة لتبسيط الحياة اليومية. (net<sup>٣</sup>)

- ويعتبر مفهوم التكنولوجيا أوسع من أنها مجرد أجهزة حاسوب وهندسة، حيث إن التكنولوجيا تلامس كل شيء يقوم به الأشخاص يومياً مهما كانت اهتماماتهم الشخصية، ويُمكن تعريف التكنولوجيا على أنه فرع من أفرع المعرفة التي تعتمد على عملية الابتكار، واستخدام الوسائل التقنية الحديثة وربطها مع الحياة اليومية والمجتمع والبيئة المحيطة، وذلك بالاعتماد على الفنون الصناعية، والهندسة، والعلوم التطبيقية، والعلوم البحتة. كما يُمكن تعريف التكنولوجيا على أنها طريقة لإنجاز مهمة ما من خلال استخدام الوسائل والأساليب التقنية والمعارف المتعددة. (net<sup>٤</sup>)

## ١-٢ تقنية التحكم الرقمية:

لقد كان ظهور تقنية التحكم الرقمي تحول وتطور كبير وهام في مجال الهندسة الصناعية، حيث كان لوجود عجز كبير في إمكانية إنتاج المتطلبات الصناعية الهامة وذلك لوجود قيود قيود كثيرة على التصميمات الهندسية من حيث الدقة والتعقيد بعد ثبوت عدم قدرة الماكينات التقليدية على إنتاج هذه المتطلبات. (عمر أحمد التهامي، ٢٠٠٤، ص ٢).

تسير التكنولوجيا بخطى متسارعة نحو التطور واستحداث العديد من التقنيات المعتمدة على التقدم العلمي في كل المجالات العلمية، حيث شهدت الأربعينات من القرن الماضي بدايات ظهور البرمجيات ومنذ هذه الفترة وحتى الآن وهي في تطور هائل مستمر لتخدم جميع مجالات الحياة، وتوفر الكثير من الوقت والجهد وتدعم حياة البشر بكثير من الرفاهية، حيث تطورت الحاسبات والبرمجيات لتتمكن من التحكم بالآلات والماكينات والمعدات واستحداث لأدوات جديدة مثل



ثالثًا-الكمبيوتر.

٢-٣-١ مكونات ماكينات التحكم الرقمى ثلاث:--

أولا الماكينة :

أولًا\_ الماكينة .

وهي التي تقوم بعملية التشغيل حيث تشير (الصورة رقم ١٠) للماكينة.

ثانيًا-الكنترول.



(صورة رقم ١٠)

هذه الصورة توضح إحدى ماكينات التحكم الرقمى .

ثانيًا الكنترول :-

وهو المسئول على التحكم في الماكينة من خلال التحكم فى محركات الماكينة كما (في صورة رقم ١١).



(صورة رقم ١١)

إحدى لوح كنترول التحكم بالماكينة.

-وتشترك ماكينات التحكم الرقمى بالحاسب الألى في الأتى:

ثالثًا الحاسب الألى:

وظيفة الكمبيوتر اننا نكتب عليه البرنامج المخصص للماكينة وحفظ البرامج على الذاكرة المخصصة به.

technology، وإطلاق مصطلح D3، وفى فبراير من عام ٢٠١١ منح المعهد رخصة لست شركات تمكنها من الإستخدام والترويج لمنتجاتها تحت هذا الإسم التجارى DP3، أصبح من الممكن إنتاج منتجات معقدة من عدة أجزاء بتفاصيل دقيقة بسرعة وسهولة فائقة، وكذلك الطباعة بخامات متعدد مثل البلاستيك، أو المعدن، أو السيراميك كما هو الحال في بعض تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد. (د.محمد سعد شومان، ٢٠٢١، ص٢).

### ٣-١ مميزات تقنية الطباعة ثلاثية الأبعاد:

- تسهيل عمليه إنتاج أي منتج دون عناء تصنيع
- الإستغناء عن خطوط الانتاج المعقدة وبالتالي خفض التكلفة بدرجة كبيرة
- لاستخدم ادوات أو اجهزه كثيرة مما تساعد على اختصار الوقت والتكلفة
- تسمح أيضا بإنتاج سلعه واحده بسرعة كبيرة بتكلفة زاهدة
- الحصول علي منتج مطابق لجميع المواصفات القياسية المطلوبة التى يراعيها المصمم وعمل على توفيرها فى تصميمه
- تحل محل التقنيات التقليدية المستخدمة فى صناعه النماذج

-الإستغناء عن خطوط الانتاج المعقدة وبالتالي خفض التكلفة بدرجة كبيرة .

-نظام إسترجاع متكامل للخامات حيث أن جميع الخامات المستخدمه حتي الآن كما يمكن إعادته تدويرها واستخدامها

التقنيه) asandia, Nailrajsinh, introduction, Nc, Cnc & DNC machinetool, Slid (e share, ٢٠١٦, July ٢٠)

### ٣-٢ سلبيات الطباعة ثلاثية الأبعاد :

تعتبر الطابعة سلاح ذو حدين فبالرغم من مميزاتا التي تقدمها إلا أنها تحتوى على بعض السلبيات تكمن فى

-جميع الحواسب الألية التي تسيطر على ماكينات التحكم الرقوى قادرة على التحكم بدقة وبشكل متكرر في الحركة وفى اتجاهات مختلفة، كل اتجاه من هذه الاتجاهات تعرف باسم محور، يختلف عدد المحاور من محورين إلى خمس محاور حسب نوع الماكينة. (سليم، منة، ٢٠٢١، ص٨)

ويتميز التصنيع بماكينات التحكم الرقوى بالحاسب الألى بالتالى:

-الدقة المتناهية، القالب الرقوى والتنفيذ المستقل للماكينة يقلل من أخطاء العامل البشرى.

-قدرة التحمل عالية جداً، عادة ماتعمل الماكينة يومياً وبلاتوقف أحياناً فهي تتوقف فقط للصيانة أو الإصلاح الدورى.

-الإنتاجية العالية والقابلية للتوسع

- عمالة أقل حيث تتطلب المعالجة باستخدام الكمبيوتر عدداً أقل من العمال لتنفيذ مهام الإنتاج حيث يمكن لعامل ماهر واحد القيام بالعمل ومتابعه الماكينة.

-إنخفاض التكاليف

-تحقيق أمن وسلامة أفضل فبالرغم من أن المشغلين للماكينة يشاركون في تشغيلها إلا أنهم يكونوا على مسافة آمنة من الأدوات الحادة والرايش. (Ramkumer, ٢٠١٧, p٤).

### ٣-٣ الطباعة ثلاثية الأبعاد:

تنتمى تقنيات الطباعة ثلاثية الأبعاد لما يعرف بالتصنيع التجميعي (Additive Manufacturing (Am)، والتي يتم فيها صناعة المنتجات من خلال البناء بالإضافة من خلال إضافة للطبقات لبناء النماذج من خلال طبقة تلو الأخرى، واعتمدت الجمعية الأمريكية لإختبارات والمواد المعروفة بـ ASTM international American Society (for Testing and Materials).

هذا المصطلح وفى التسعينات بدأت تكنولوجيا الطباعة ثلاثية الأبعاد بالتطور من خلال معهد ماساتشوستس للتكنولوجيا Massachusetts (institute of

ودخلت الطباعات ثلاثية الأبعاد في مجال الخزف من خلال ابتكار العلماء الروس في جامعة تومسك الروسية تكنولوجيا جديدة للطباعة ثلاثية الأبعاد باستخدام الخامات الخزفية ، ما يعتبر اختراقاً علمياً سيستفاد منه في شتى المرافق الإنتاجية حيث تعتمد هذه التكنولوجيا على تصنيع مسحوق خزفي مقاوم للحرارة يتسم بمواصفات خاصة تجعله صالحاً للاستخدام في الطباعات ثلاثية الأبعاد..، فبالرغم من أن يواجه استخدام الخزف مشاكل رغم أن قطاعات الطاقة والإلكترونيات اللاسلكية والكيمياء والدفاع هي بحاجة ماسة إليها لأن مواصفات الخزف تفوق كثيراً خواص المعادن والمواد البلاستيكية، وتم التوصل لطباعة أجزاء خزفية معقدة الأشكال بدقة تبلغ عشرات الميكرونات وتشير (صورة رقم ١٢) إحدى منتجات خزفية باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد. (net<sup>١</sup>)

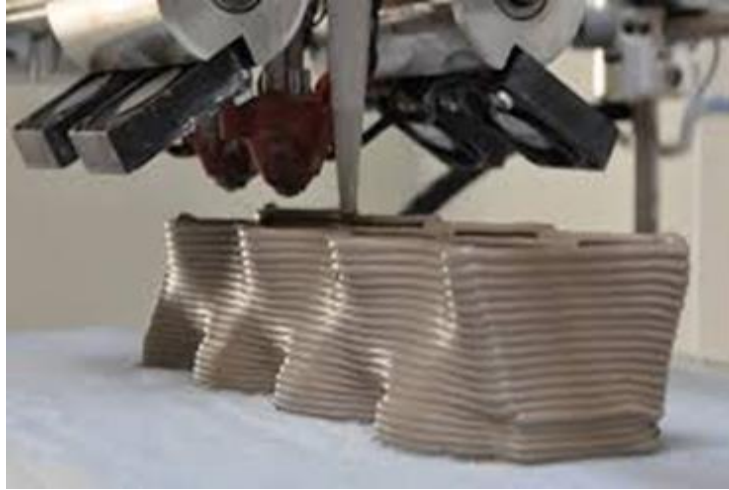
إرتفاع تكلفه الطباعه وكذلك الأدوات والمواد التي تستخدمها

الإعتماد بشكل أساسى على بعض المواد التي تضر البيئة مثل البلاستيك.

إنتهاك حقوق الطبع وبالتالي يمكن تقليد أي منتج وإنشاء نسخة طبق الأصل منه

محدودية المواد المستخدمة بصرف النظر أن هذه الطباعة تعد واحده من أهم نقطه التحول فى مجال الصناعة .

-صغر حجم البناء فى حالة الرغبة فى بناء مجسمات كبيرة يتوجب تقسيم التصميم إلى أجزاء وبناء كل جزء على حدة ثم تجمعهم معاً. (أمل الخليلي\_ مجلة العلوم بالعربية\_ العدد الخامس-يناير ٢٠١٦).



صورة رقم ١٢

تصميم منتج خزفي باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد.

الخزف المصنوع من قبل فنانيين محترفين ، أو هواه ، أو حرفين ، أو في مجموعات صغيرة يصنعون أشياء فريدة ويتم تنفيذ جميع مراحل التصنيع من قبل الأشخاص أنفسهم.

#### -التطبيق العملى:

إن صناعة السيراميك غالبًا ما تتركز في المصانع بصورة كبيرة ، و السبب وراء ذلك أن معظم الناس لا تفضل العمل في مجال الخزف وربما لإعتقادهم اعتماده على الآلات ، والخامات عالية التكلفة، وتصحيحًا لهذا الإعتقاد فهناك ما يعرف بخزف الاستديو فهو

وذلك بهدف إثراء القيمة الفنية والجمالية للمنتج ومواكبة التطور التكنولوجى و الكشف عن رؤىة فنية جديدة للمنتجات الخزفيه من خلال التكنولوجيا الرقمية.

#### التجربة الأولى:

في الصورة رقم (١٣) منتج خزفى عبارة عن بولة للشوربة يتم إنتاجها في إحدى ورش الخزف الصغيرة، قامت الباحثة بعمل معالجة للسطح من خلال استخدام ختم مصنوع من خامة الأكريليك حيث تم معالجة السطح في هذا المنتج بإضافة الختم على سطح المنتج الخزفى في حالة الجديه(leathhard- كما في الصورة رقم ١٤).

قامت الباحثة بزيارة عدد من الورش الصغيرة لصناعة الخزف (خزف الاستديو ) وذلك لإجراء التطبيق العملى للبحث .

حيث تمكنت الباحثة من استخدام ماكينات التحكم الرقمية المختلفة (CNC-Laser-3dprinter) وذلك لعمل أختام وتصاميم بسيطة لتناسب تطبيق جميع عمليات الإنتاج في خزف الاستديو ليسهل التعامل معها من قبل العمال في ورشة الخزف ولسهولة التطبيق وتوفير الوقت اللازم للتنفيذ لإستخدامها في معالجة الأسطح للمنتجات الخزفية المنتجة في ورش الخزف الصغيرة (الاستديو)، ويتم ذلك عن طريق عمل معالجات للسطح عن طريق الأختام المنتجة من خلال تقنيات التحكم الرقمية المشار إليها سابقاً.



صورة ١٤ معالجة للسطح بواسطة ماكينات التحكم الرقمية.

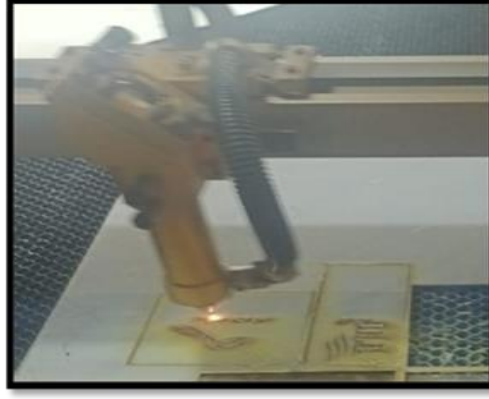
صورة ١٣ الشكل الأساسى لبولة الشوربة

حيث تم إضافة التصميم الموضح بالصورة من خلال الضغط بختم مصنوع من الاكريليك تم إنتاجه بواسطة ماكينة التحكم الرقمية.

في مرحلة حريق البسكويت .

#### -الخطوات :

أولاً: تم تصميم هذا الختم من خلال برنامج (Art cam) . واستخدام ماكينة laser لحفر التصميم على الأكريليك كما انظر صورة رقم ١٥.



صورة ١٥

صورة توضح الماكينة (laser) أثناء التنفيذ على الأكريليك لإنتاج الختم المستخدم لمعالجة السطح في الصورة السابقة رقم (١٤).

الورش الصغيرة (الاستديو)، ثم ضغط الكتابة على السطح في الحالة الجلدية انظر الصورة رقم ١٦-١٧.

ثانيًا: ١- تم صب الطينة السائلة بداخل القالب الجبس الخاص بإنتاج بولة الشوربة التي يتم إنتاجها في إحدى



صورة رقم ١٧ الضغط بالكتابة على السطح

توضح الشوربة بعد استخدام الختم للمعالجة.



صورة رقم ١٦ صب الطينة

داخل القالب الجبس المستخدم في صب الطينة السائلة.

### التجربة الثانية:

في هذه التجربة تم استخدام إحدى ماكينات التحكم الرقمي ولذلك لعمل أشكال خشبية واستخدامها كمعالجة للسطح وذلك عن طريق الضغط بواسطتها على الجسم بها في حالة الجلدية، وتشير الصورة رقم ١٨ للمنتج النهائي.

- ثالثًا: تم حريق الجسم حريق أولى (بسكويت) على درجة حراره ٩٥٠ درجة مئوية تم استخدام الجليز الأبيض بنسبة ٢ جرام مع وضع صبغة ملونه باللون البني بنسبة ٩. تم تعريض المنتج لحريق الجليز على درجة حرارة ١١٠٠ درجة.



صورة ١٨

تشير الصورة للمنتج النهائي بعد استخدام الأختام للضغط على السطح لعمل المعالجة في الحالة الجلدية.

#### - الخطوات:

أولاً: تم عمل تصاميم كأختام مختلفة كما في صورة رقم (١٩) وذلك بعد رسم التصميم الخاص بها بإستخدام برنامج الأتوكاد ثم الإعتماد على ماكينات التحكم الرقمى (ليزر) واستخدام هذه الأختام وذلك بضغطها على الجسم في الحالة الجلدية.



صورة (٢١)

تشير إلى الضغط بالأختام على السطح في الحالة الجلدية.



صورة (٢٠)

تشير إلى الأختام بعد تفرغها.



صورة (١٩)

تشير إلى استخدام ماكينة ليزر. لعمل الأختام الخشبية

تعرضة للحريق مرة أخرى على درجة حراره ١١٠٠ درجة مئوية وتشير الصورة رقم ٢٢ للمنتج النهائي في التجربة .

ثانيًا : تم حرق المنتج حريق أولى (بسكويت) على درجة حرارة ٩٥٠ درجة واعطاء درجات للتجليز وذلك بإعطاء المنتج كامل جليز أبيض شفاف ثم تلوين الأختام باللون الأزرق بنسبة ٢,٥ جرام صبغه زرقاء ثم



صورة ٢٢ تعديل المنتج في التجربة الثانية.

### التجربة الثالثة:

في هذه التجربة تم عمل أختام بلاستيكية بواسطة الطابعة ثلاثية الأبعاد (3dprinter) وذلك لمعالجة السطح وتشير الصورة رقم (٢٣) للمنتج النهائي بعد استخدام الاختام .



صورة رقم (٢٣) تشير إلى المنتج النهائي بعد استخدام الأختام المصنعة بواسطة الطابعة

ثلاثية الأبعاد على السطح.

-الخطوات:

برنامج الأتوكاد ثم الإعتماد على ماكينات التحكم الرقمى (الطباعة ثلاثية الأبعاد) واستخدام هذه الاختام وذلك بضغطها على الجسم فى الحالة الجلدية.

أولاً تم عمل تصاميم كأختام مختلفة كما فى صورة رقم ٢٤،٢٥ وذلك بعد رسم التصميم الخاص بها بإستخدام



صورة ٢٥ تطبيق الختم فى الحالة الجلدية .

صورة ٢٤ توضح الأختام البلاستيكية

الجليز على درجة حرارة ١١٠٠ درجة. وتشير الصورة رقم (٢٦) للمنتج قبل الحريق وتشير الصورة رقم (٢٧) للمنتج النهائي بعد عمل التعديلات والإضافات.

- ثانيًا: تم حريق الجسم حريق أولى (بسكويت) على درجة حراره ٩٥٠ درجة مئوية تم استخدام الجليز الأبيض مع وضع صبغة ملونه باللون الأحمر بنسبة ٩. وصبغه صفراء بنسبة ٣. تم تعريض المنتج لحريق



صورة ٢٧ المنتج النهائي.

صورة (٢٦) للمنتج بعد حريق البسكويت

وأثناء تطبيق الجليز.



التجربة الرابعة :

في هذه التجربة تم تطوير الشكل التقليدي للطاجن الخزفي وذلك بعمل معالجات للسطح وتشير الصورة رقم (٢٨) لشكله الأساسى .



صورة ٢٨ للشكل التقليدي للطاجن.

الخطوات :

-أولاً: تم عمل أختام بواسطة الطابعة ثلاثية الأبعاد ثم الضغط بها على سطح الطاجن في حالة الجلدية كما في الصورة رقم ٢٩ .



صورة رقم ٢٩ للمنتج بعد تطبيق الأختام في الحالة الجلدية .

بنسبة ١,٤ جرام ) ثم حريق المنتج على درجة حرارة ١٢٠٠ درجة وتشير الصورة رقم ٢٩ للمنتج النهائى .

تم حريق المنتج حريق أولى على درجة حرارة ٨٩٠ درجة ثم تجليزة بالألوان المختلفة (اللون الأخضر بنسبة ٢ جرام والأختام بالألوان المختلفة الأحمر والأصفر



صورة ٢٩ المنتج النهائي بعد تطبيق الأختام .

#### التجربة الخامسة:

في هذه التجربة تم عمل أختام بلاستيكية على شكل فراشة بواسطة الطباعة ثلاثية الأبعاد وتشير الصورة رقم ٣٠ للختم .



صورة رقم ٣٠ للختم البلاستيكى .

- أولاً تم استخدام الختم والضغط على السطح في الحالة الجدية كما في الصورة رقم ٣١ .



صورة ٣١ تطبيق الختم على السطح في الحالة الجدية.

وتلوين الختم باللون الأصفر ١,٧ جرام كما في الصورة رقم ٣٢.

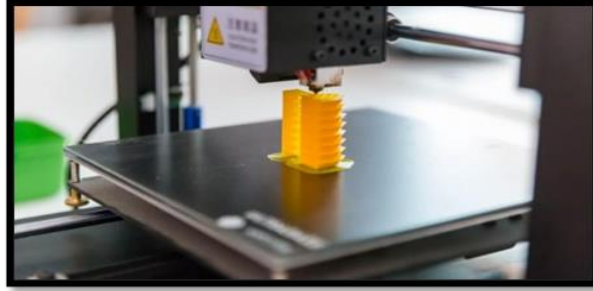
- ثانيًا: تم حريق المنتج حريق أولى (بسكويت) على درجة حرارة ٩٥٠ درجة ثم تطبيق الجليز بنسب مختلفه حيث تم تجليز السطح باللون الأزرق بنسبة ٢,٣ جرام



صورة رقم ٣٢ المنتج النهائي.

#### التجربة السادسة :

تم عمل أختام على أشكال لعب أطفال وذلك باستخدام الطابعة ثلاثية الأبعاد وتشير الصورة رقم ٣٣ للطابعة أثناء تنفيذ الختم .



صورة ٣٣ للطابعة ثلاثية الأبعاد أثناء التنفيذ .

- ثانيًا: تم تطبيق الختم على الطاجن في حالة الجدية كما في الصورة رقم ٣٤.



صورة ٣٤ تطبيق الختم على سطح الطاجن .

وتعريضه للحريق مرة أخرى على درجة حرارة ١٢٥٠ درجة وتشير الصورة رقم ٣٥ لذلك.

- تم حريق المنتج حريق أولى على درجة حرارة ٩٥٠ درجة ثم تجليزة باللون البنى بنسبة ٢,٥ جرام



صورة ٣٥ الشكل النهائي للمنتج .

وتم عمل استبيان للتحقق من مدى الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمي لمعالجة الأسطح لمنتجات خزف الاستديو وتم استهداف فئتين وهما المتخصصين والمهتمين بدراسة الفنون والمستخدمين وفيما يلى نموذج الاستبيان وتحليل النتائج.

استبيان

استبيان لتحديد مدى الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمى لمعالجة الأسطح لمنتجات خزف الاستديو.

قامت الباحثة بزيارة عدد من ورش الخزف (خزف الاستديو) وعملت على تعديل منتجين مختلفين لتغير شكلهم التقليدى وذلك عن طريق إستخدامها لماكينات التحكم الرقمى المختلفة (CNC-3D Printer-laser) وذلك لعمل أختام وتصاميم بسيطة لتتناسب تطبيق جميع عمليات الإنتاج فى خزف الأستديو ليسهل التعامل معها من قبل العمال وتوفير الوقت الازم للتنفيذ لمعالجة الأسطح والتغير من الشكل التقليدى المستخدم فى تلك الورش وذلك بهدف إثراء القيمة الفنية والجمالية للمنتج و مواكبة التطور التكنولوجى والكشف عن رؤى فنية جديدة للمنتجات الخزفية من خلال التكنولوجيا الرقمية .

عنوان بريد إلكترونى

\*

-هل تتوقع أن يكون هناك دورًا مؤثرًا للتكنولوجيا الرقمية فى معالجة السطح لمنتج خزفى ؟

\*()نعم

()لا

نموذج (١) للمنتج الأول

المنتج بعد التعديل	المنتج الأسمى
	
تم إضافة التصميم الموضح بالصورة من خلال الضغط في الحالة الجلدية بختم مصنع من الأكريليك تم إنتاجه بواسطة إحدى ماكينات التحكم الرقوى.	المنتج الأسمى عبارة عن بولة شوروية تتميز بلون الجليز الأبيض الشفاف والسطح السادة بدون أي معالجة .

-هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الأول حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأسمى؟

نعم()

لا()

إلى حد ما()

-أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟

جيد()

مقبول()

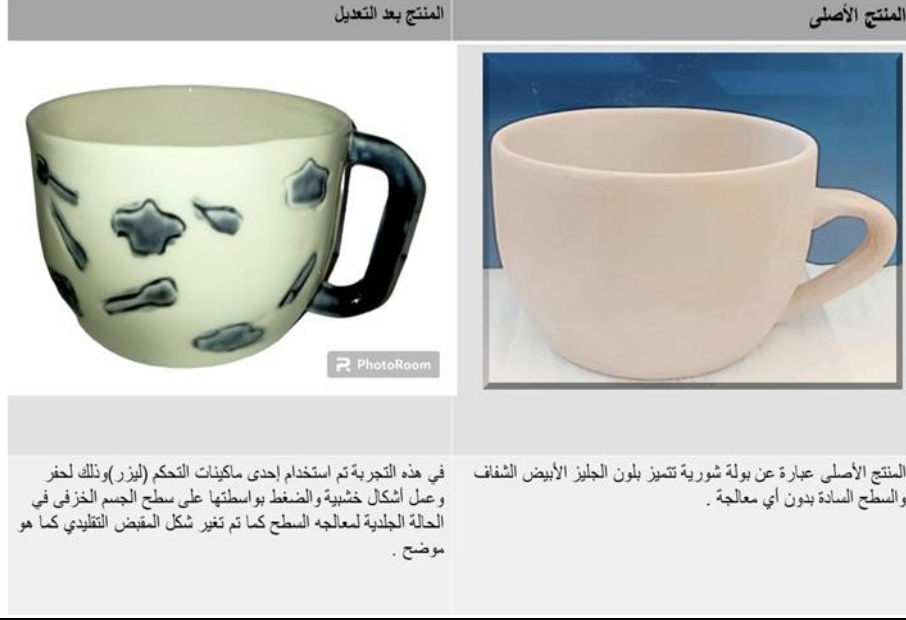
سء()

ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟

جيد()

مقبول()

**نموذج (٢) المنتج الأول**



هل المنتج المعدل فى النموذج رقم ٢ للمنتج الاول حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الاصلى؟

(نعم)

(لا)

(الى حد ما)

أيهما تفضل سواء فى الإستخدام أو الإقتناء؟

(المنتج الاصلى)

(المنتج المعدل)

ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي(المعدل)؟

(جيد)

(مقبول)

(سىء)

نموذج (٣) للمنتج الأول:

المنتج بعد التعديل	المنتج الأصيل
	
فى هذه التجربة تم عمل أختام بلاستيكية بواسطة الطباعة ثلاثية الابعاد (احدى ماكينات التحكم الرقمى) والضغط بواسطتها على سطح المنتج فى الحالة الجليدية وذلك لمعالجة السطح وتم تغير شكل المقبض التقليدي	المنتج الأصيل عبارة عن بولة شوربة تتميز بلون الجليز الأبيض الشفاف والسطح السادة بدون اي معالجة .

هل منتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الأول حقق قيمة جمالية وفنية عن المنتج الأصيل؟

(نعم)

(لا)

(إلى حد ما)

أيهما تفضل سواء فى الإستخدام أو الإقتناء؟

(المنتج الأصيل)

(المنتج المعدل)

ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟



() جيد

() مقبول

() سىء

### نموذج (١) للمنتج الثانى

المنتج بعد التعديل	المنتج الاصلى
	
<p>فى هذه التجربة تم عمل اختتام بلاستيكية على شكل فراشة بواسطة الطباعة ثلاثية الابعاد واستخدام الختم للضغط على السطح فى الحالة الجلدية ثم حريق المنتج حريق اولي و ثم تجليزة باللون الازرق الشفاف وتجليز الاختتام باللون الاصفر.</p>	<p>المنتج الاصلى عبارة الشكل التقليدي للطاجن الفخار الذى تم تجليزة بالجليز الشفاف.</p>

هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الثانى حقق قيمة جمالية وفنية عن المنتج الاصلى؟

() نعم

() لا

() الى حد ما

أيهما تفضل سواء فى الإستخدام أو الإقتناء؟

() المنتج الاصلى

() المنتج المعدل

ما هو انطباعك عن الشكل النهائي(المعدل)؟

()جيد

()مقبول

()سء

نموذج ٢ للمنتج الثانى.



هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الثانى حقق قيمة جمالية وفنية عن المنتج الاصلى؟

()نعم

()لا

()إلى حد ما

أيهما تفضل سواء فى الإستخدام أو الإقتناء؟

(المنتج الأصيل)

(المنتج المعدل)

ما هو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟

(جيد)

(مقبول)

(سئء)

نموذج ٣ للمنتج الثانى



هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الثانى حقق قيمة جمالية وفنية عن المنتج الأصيل؟

(نعم)

(لا)

(إلى حد ما)

أيهما تفضل سواء في الإستخدام أو الإقتناء؟

(المنتج الأصى)

(المنتج المعدل)

ما هو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟

(جيد)

(مقبول)

(سء)

### نتائج تحليل الاستبيان

أولاً الأساليب الإحصائية المستخدمة:

استخدمت الباحثة في هذه الدراسة الحزم الإحصائية للعلوم الاجتماعية (SPSS ٢٥) في إجراء التحليلات الإحصائية والأساليب المستخدمة في الدراسة وهي:

١-معامل ارتباط بيرسون.

٢-معامل ألفا كرونباخ.

٣-التكرار والنسبة المئوية

٤-مقياس ثلاثى مندرج

٥-المتوسط الحسابى والوزن النسبى

**ثانياً صدق الاتساق الداخلى لعبارات الاستبانة:**

من أسئلة الاستبانة والدرجة الكلية للمحور الذى ينتمى إليه السؤال ، وجاءت النتائج كما هي مبينة في الجدول (١):

(١) صدق الاتساق الداخلى.

وقد تحققت الباحثة من صدق الاتساق الداخلى للاستبانة عن طريق حساب معامل الارتباط بين درجات كل سؤال

جدول (١): يوضح معاملات الارتباط بين درجات كل سؤال من أسئلة الاستبانة والدرجة الكلية للمحور الذى ينتمى إليه السؤال.

المحاور	رقم السؤال/العبارة	معامل الارتباط	مستوى الدلالة
المحور الأول (المنتج الأول)	١	٠,٧٩	٠,٠١
	١-١	٠,٦٨	٠,٠١
	٢-١	٠,٥٩	٠,٠١
	٣-١	٠,٥٩	٠,٠١
	١-٢	٠,٨٢	٠,٠٣
	٢-٢	٠,٩١	٠,٠٤
	٣-٢	٠,٨٨	٠,٠٢
	١-٣	٠,٨٥	٠,٠٢
	٢-٣	٠,٧٣	٠,٠١
	٣-٣	٠,٩٢	٠,٠١
	١-١	٠,٨٠	٠,٠١
	المحور الثانى (المنتج الثانى)	٢-١	٠,٧٩
٣-١		٠,٧٣	٠,٠١
١-٢		٠,٩٠	٠,٠٣
٢-٢		٠,٩٦	٠,٠١
٣-٢		٠,٩٣	٠,٠٢
١-٣		٠,٨٦	٠,٠١
٢-٣		٠,٧٧	٠,٠١
٣-٣		٠,٨٦	٠,٠٣

يتبين من الجدول (١) وجود ارتباط دال احصائياً بين درجات كل سؤال من أسئلة الاستبانة والدرجة الكلية للمحور الذى ينتمى إليه السؤال، حيث تراوحت ما بين (٠,٥٩ - ٠,٩٦)، مما يدل على أن أسئلة الاستبانة صادقة لما وضعت لقياسه

## (٢) الصدق البنائى.

وقد تحققت الباحثة من الصدق البنائى للاستبانة عن طريق حساب معامل الارتباط بين درجات كل محور من محاور الاستبانة والدرجات الكلية للاستبانة، وجاءت النتائج كما هي مبينة في الجدول (٢):

جدول (٢): يوضح معاملات الارتباط بين درجات كل محور من محاور الاستبانة والدرجات الكلية للاستبانة.

### المحاور معامل الارتباط مستوى الدلالة

مستوى الدلالة	معامل الارتباط	المحاور
٠,٠١	٠,٩٣	المحور الأول (المنتج الأول)
٠,٠١	٠,٩٦	المحور الثانى (المنتج الثانى)

يتبين من الجدول (٢) وجود ارتباط دال احصائياً بين درجات كل محور من محاور الاستبانة والدرجات الكلية للاستبانة، حيث بلغت (٠,٩٦ ، ٠,٩٣) على التوالي، مما يدل على صدق وتجانس محاور الاستبانة.

نتائج ثبات الاستبانة ومحاورها.

وقد تحققت الباحثة من ثبات الاستبانة ومحاورها من خلال طريقة معامل ألفا كرونباخ، وجاءت النتائج كما هي مبينة في الجدول (٣):

جدول (٣): معاملات الثبات للاستبانة ومحاورها.

معامل ألفا كرونباخ	المحاور
٠,٩١	المحور الأول (المنتج الأول)
٠,٩٣	المحور الثانى (المنتج الثانى)
٠,٩٦	الدرجة الكلية

يبين الجدول (٣) معاملات ألفا كرونباخ للاستبانة ومحاورها، حيث بلغت للمحاور ((٠,٩٣ ، ٠,٩١) على التوالي، وللدرجة الكلية (٠,٩٦)، وتعتبر قيم ثبات مرتفعة، مما يطمئن الباحثة لنتائج تطبيق الاستبانة.

**النتائج الاحصائية لاستبانة:**

**"مدى الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمى لمعالجة الأسطح لمنتجات خزف الاستديو"**

وذلك بهدف إثراء القيمة الفنية والجمالية للمنتج وومواكبة التطور التكنولوجى والكشف عن رؤى فنية جديدة للمنتجات الخزفية من خلال التكنولوجيا الرقمية، وقد استخدمت الباحثة التكرار والنسبة المئوية والمتوسط الحسابى والوزن النسبى لتحليل آراء أفراد عينة الدراسة وفقاً لمقياس ثلاثى متدرج على النحو التالى:

-مقياس "نعم/جيد ، إلى حد ما/مقبول، لا/سء" بأوزان ( ٣ ، ٢ ، ١ ) على الترتيب، وتم حساب المدى، وذلك بطرح أصغر وزن من أعلى وزن في المقياس (٣ - ١

= ٢)، ثم قسمة المدى (٢) على (٣) بهدف تحديد الطول الفعلي لكل مستوى، وكانت (٢ = ٠,٦٧ ، ٣ = ٠ تقريباً)، وهذا يعنى أن المستوى "لا/سء" يقع بين القيمة (١) وأقل من (١ + ٠,٦٧)، وأن المستوى "إلى حد ما/مقبول" يقع بين القيمة (١,٦٧) وأقل من (١,٦٧ + ٠,٦٧)، ويقع المستوى "نعم/جيد" بين القيمة (١,٦٧) إلى (٣,٠).

وبذلك يكون الوزن المرجح لإجابات كل عبارة من العبارات على النحو التالى:

$$١ - ١,٦٧ \text{ (لا/سء)}$$

$$١,٦٧ - ٢,٣٣ \text{ (إلى حد ما/مقبول)}$$

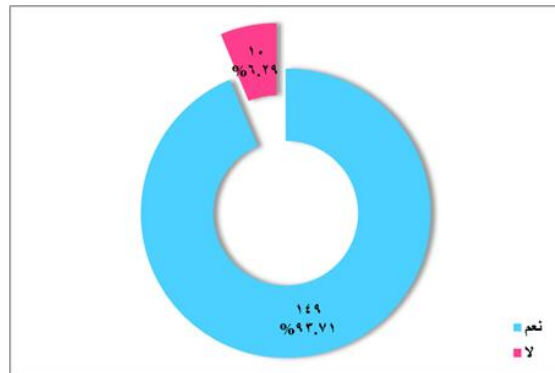
$$٢,٣٤ - ٣,٠ \text{ (نعم/جيد)}$$

**جدول (٤): هل تتوقع أن يكون هناك دورًا مؤثرًا للتكنولوجيا الرقمية فى معالجة السطح لمنتج خزفى؟.**

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
٩٣,٧١%	١٤٩	نعم
٦,٢٩%	١٠	لا
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩٣,٧١%) أجابوا بنعم، فى حين أن نسبة (٦,٢٩%) أجابوا بلا.

والشكل البيانى (١) يوضح ذلك:



شكل (١): التوزيع النسبى أفراد عينة الدراسة وفقاً لتوقعاتهم.

## النتائج الاحصائية للمنتج الأول:

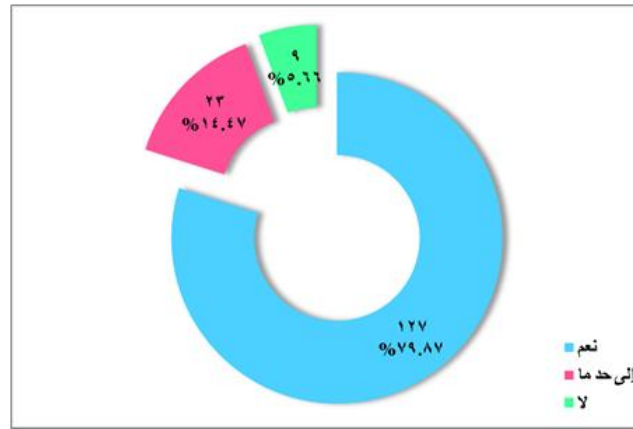
النموذج رقم ١ للمنتج الأول

جدول (٥): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الأول حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأسمى؟.

الإجابة	التكرارات	النسبة المئوية	المتوسط الحسابى	الوزن النسبى	الاتجاه العام
نعم	١٢٧	٧٩,٨٧%	٢,٧٤	٩١,٤٠%	نعم
إلى حد ما	٢٣	١٤,٤٧%			
لا	٩	٥,٦٦%			
المجموع	١٥٩	١٠٠%			

يتبين من الجدول (٢) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٧٩,٨٧%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٧٤) والوزن النسبى (٩١,٤٠%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الأول .

والشكل البيانى (٢) يوضح ذلك:



شكل (٢): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الأول من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

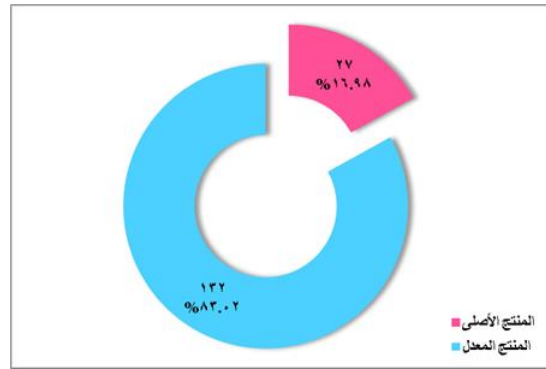


جدول (٦): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
١٦,٩٨%	٢٧	المنتج الأصلي
٨٣,٠٢%	١٣٢	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (٣) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٣,٠١%) فضلوا المنتج المعدل، فى حين أن نسبة (١٦,٩٨%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البيانى (٣) يوضح ذلك

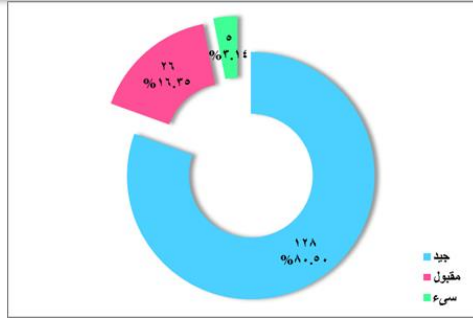


شكل (٣): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (٧): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٢,٤٥%	٢,٧٧	٨٠,٥٠%	١٢٨	جيد
			١٦,٣٥%	٢٦	مقبول
			٣,١٤%	٥	سئء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (٤) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٠,٥٠%) أجابوا بأن الشكل النهائي (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٧٧) والوزن النسبى (٩٢,٤٥%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائي (المعدل) للنموذج رقم ١ للمنتج الأول.



شكل (٤): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إطباعهم عن الشكل النهائى (المعدل).

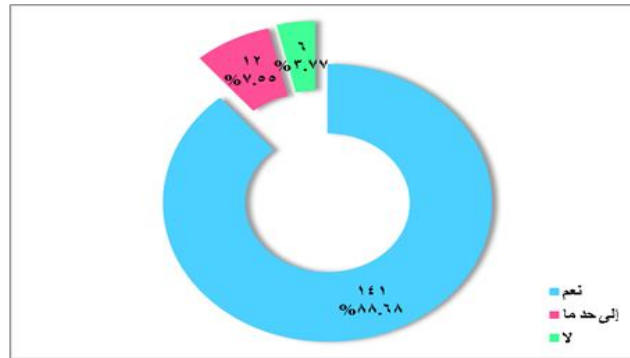
## النموذج رقم 2 للمنتج الأول

جدول (٨): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الأول حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأصلى؟.

الإجابة	التكرارات	النسبة المئوية	المتوسط الحسابى	الوزن النسبى	الاتجاه العام
نعم	١٤١	٨٨,٦٨%	٢,٨٥	٩٤,٩٧%	نعم
إلى حد ما	١٢	٧,٥٥%			
لا	٦	٣,٧٧%			
المجموع	١٥٩	١٠٠%			

يتبين من الجدول (٥) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٨,٦٨%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٥) والوزن النسبى (٩٤,٩٧%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الأول .

والشكل البيانى (٥) يوضح ذلك:



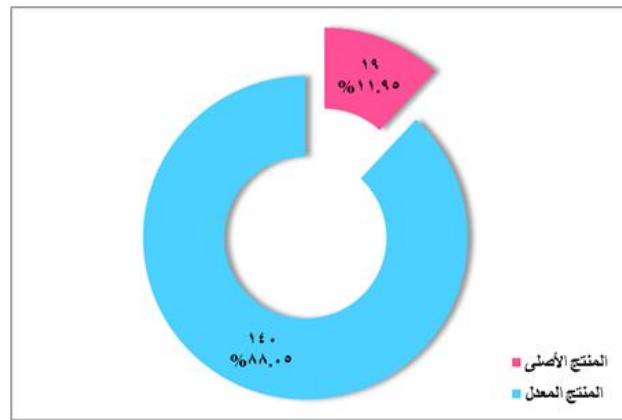
شكل (٥): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الأول من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

جدول (٩): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
١١,٩٥%	١٩	المنتج الأصلي
٨٨,٠٥%	١٤٠	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (٦) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٨,٠٥%) فضلوا المنتج المعدل، فى حين أن نسبة (١١,٩٥%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البيانى (٦) يوضح ذلك:



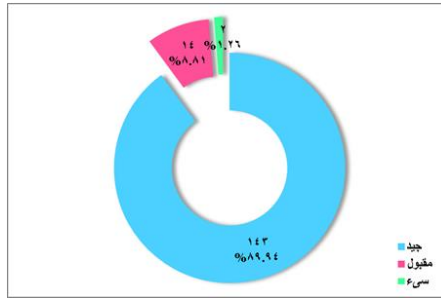
شكل (٦): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (١٠): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٦,٢٣%	٢,٨٩	٨٩,٩٤%	١٤٣	جيد
			٨,٨١%	١٤	مقبول
			١,٢٦%	٢	سئء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (٧) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٩,٩٤%) أجابوا بأن الشكل النهائي (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٩) والوزن النسبى (٩٦,٢٣%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائي (المعدل) للنموذج رقم ٢ للمنتج الأول.

والشكل البيانى (٧) يوضح ذلك:



شكل (١١): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إنطباعهم عن الشكل النهائي (المعدل).

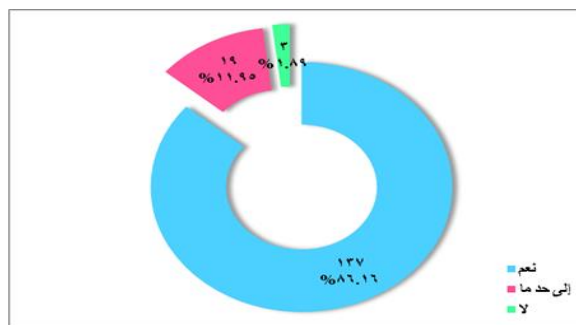
النموذج رقم ٣ للمنتج الأول:

جدول (٨): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الأول حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأصلي؟.

الإجابة	التكرارات	النسبة المئوية	المتوسط الحسابى	الوزن النسبى	الاتجاه العام
نعم	137	86.16%	٢,٨٤	94.76%	نعم
إلى حد ما	19	11.95%			
لا	3	1.89%			
المجموع	159	100%			

يتبين من الجدول (٨) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (86,16%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٤) والوزن النسبى (94,76%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الأول .

والشكل البيانى (٨) يوضح ذلك:



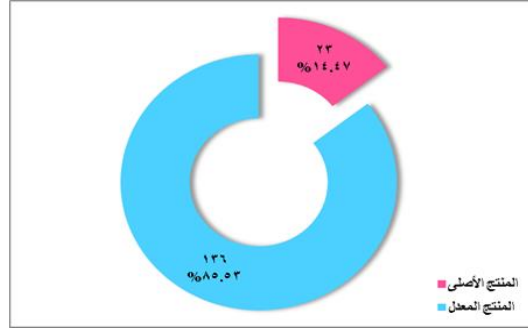
شكل (٨): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الأول من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

جدول (١٢): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
١٤,٤٧%	٢٣	المنتج الأصلي
٨٥,٥٣%	١٣٦	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (٩) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٥,٥٣%) فضلوا المنتج المعدل، فى حين أن نسبة (١٤,٤٧%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البيانى (٩) يوضح ذلك:



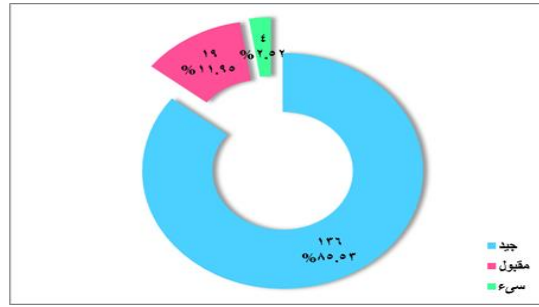
شكل (٩): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (١٣): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٤,٣٤%	٢,٨٣	٨٥,٥٣%	١٣٦	جيد
			١١,٩٥%	١٩	مقبول
			٢,٥٢%	٤	سئء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٠) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٥,٥٣%) أجابوا بأن الشكل النهائي (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٣) والوزن النسبى (٩٤,٣٤%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائي (المعدل) للنموذج رقم ٣ للمنتج الأول.

والشكل البيانى (١٠) يوضح ذلك:



شكل (١٠): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إنطباعهم عن الشكل النهائي (المعدل).

### النتائج الاحصائية للمنتج الثانى:

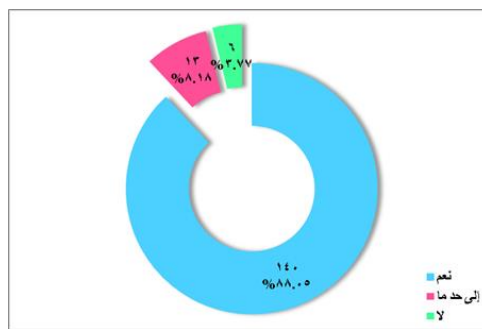
#### النموذج رقم ١ للمنتج الثانى

جدول (١٤): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الثانى حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأصيل؟.

الإجابة	التكرارات	النسبة المئوية	المتوسط الحسابى	الوزن النسبى	الاتجاه العام
نعم	١٤٠	٨٨,٠٥%	٢,٨٤	٩٤,٧٦%	نعم
إلى حد ما	١٣	٨,١٨%			
لا	٦	٣,٧٧%			
المجموع	١٥٩	١٠٠%			

يتبين من الجدول (١١) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٨,٠٥%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٤) والوزن النسبى (٩٤,٧٦%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الثانى .

والشكل البيانى (١١) يوضح ذلك:



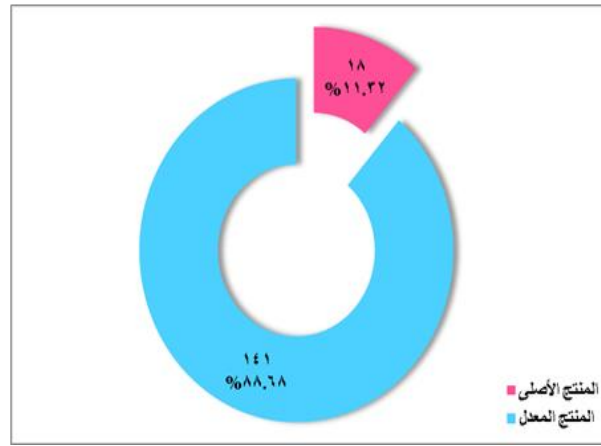
شكل (١١): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ١ للمنتج الثانى من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

جدول (١٥): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
١١,٣٢%	١٨	المنتج الأصلي
٨٨,٦٨%	١٤١	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٢) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٨,٦٨%) فضلوا المنتج المعدل، في حين أن نسبة (١١,٣٢%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البياني (١٢) يوضح ذلك:



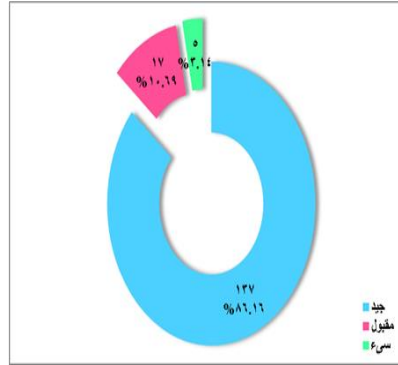
شكل (١٢): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (١٦): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٤,٣٤%	٢,٨٣	٨٦,١٦%	١٣٧	جيد
			١٠,٦٩%	١٧	مقبول
			٣,١٤%	٥	سء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٣) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٨٦,١٦%) أجابوا بأن الشكل النهائى (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٣) والوزن النسبى (٩٤,٣٤%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائى (المعدل) للنموذج رقم ١ للمنتج الثانى.

والشكل البيانى (١٣) يوضح ذلك:

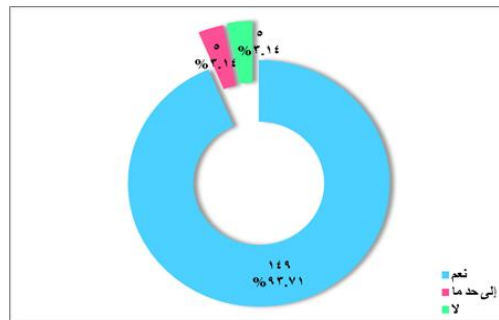


شكل (١٣): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إنطباعهم عن الشكل النهائي (المعدل).

جدول (١٧): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الثانى حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأصيل؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
نعم	96.86%	2,91	93.71%	149	نعم
			3.14%	5	إلى حد ما
			3.14%	5	لا
			100%	159	المجموع

يتبين من الجدول (١٤) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (93.71%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (2,91) والوزن النسبى (96.86%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الثانى .



شكل (١٤): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ٢ للمنتج الثانى من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

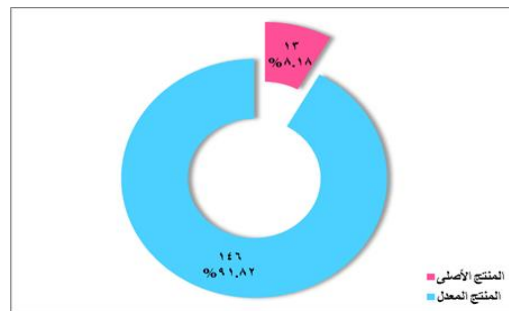


جدول (١٨): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
٨,١٨%	١٣	المنتج الأصلي
٩١,٨٢%	١٤٦	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٥) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩١,٨٢%) فضلوا المنتج المعدل، فى حين أن نسبة (٨,١٨%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البياني (١٥) يوضح ذلك:



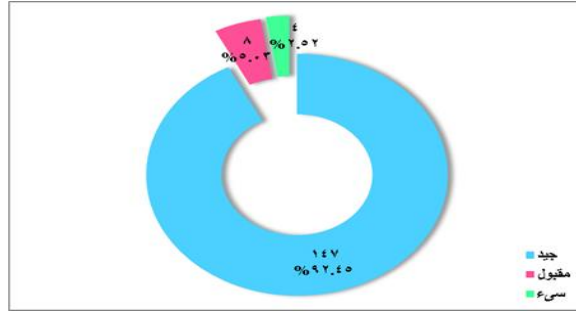
شكل (١٥): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (١٩): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٦,٦٥%	٢,٩٠	٩٢,٤٥%	١٤٧	جيد
			٥,٠٣%	٨	مقبول
			٢,٥٢%	٤	سئء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٦) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩٢,٤٥%) أجابوا بأن الشكل النهائي (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٩٠) والوزن النسبى (٩٦,٦٥%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائي (المعدل) للنموذج رقم ٢ للمنتج الثانى.

والشكل البيانى (١٦) يوضح ذلك:



شكل (١٦): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إنطباعهم عن الشكل النهائى (المعدل).

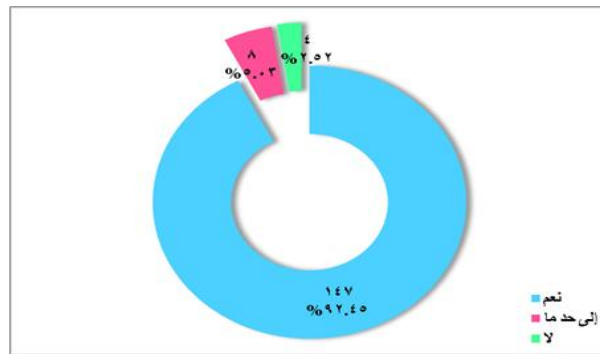
النموذج رقم ٣ للمنتج الثانى

جدول (٢٠): هل المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الثانى حقق القيمة الجمالية والفنية عن المنتج الأصى؟.

الإجابة	التكرارات	النسبة المئوية	المتوسط الحسابى	الوزن النسبى	الاتجاه العام
نعم	١٤٧	٩٢,٤٥%	٢,٩٠	٩٦,٦٥%	نعم
إلى حد ما	٨	٥,٠٣%			
لا	٤	٢,٥٢%			
المجموع	١٥٩	١٠٠%			

يتبين من الجدول (١٧) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩٢,٤٥%) أجابوا بنعم، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٩٠) والوزن النسبى (٩٦,٦٥%)، وجاء الاتجاه العام للأراء "نعم" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على تحقق القيمة الجمالية والفنية فى المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الثانى

والشكل البيانى (١٧) يوضح ذلك:



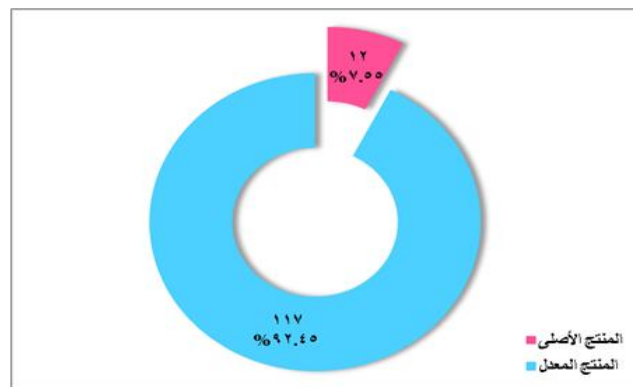
شكل (١٧): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو المنتج المعدل فى نموذج رقم ٣ للمنتج الثانى من ناحية القيمة الجمالية والفنية.

جدول (٢١): أيهما تفضل سواء في الاستخدام أو الإقتناء؟.

النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
٧,٥٥%	١٢	المنتج الأصلي
٩٢,٤٥%	١٤٧	المنتج المعدل
١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٨) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩٢,٤٥%) فضلوا المنتج المعدل، فى حين أن نسبة (٧,٥٥%) فضلوا المنتج الأصلي.

والشكل البيانى (١٨) يوضح ذلك:

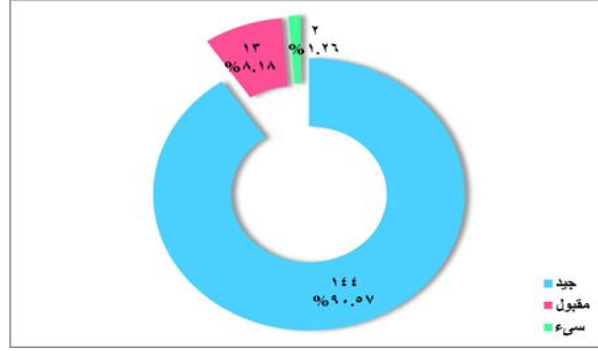


شكل (١٨): التوزيع النسبى لأفراد عينة الدراسة وفقاً لتفضيلهم.

جدول (٢٢): ماهو إنطباعك عن الشكل النهائي (المعدل)؟.

الاتجاه العام	الوزن النسبى	المتوسط الحسابى	النسبة المئوية	التكرارات	الإجابة
جيد	٩٦,٤٤%	٢,٨٩	٩٠,٥٧%	١٤٤	جيد
			٨,١٨%	١٣	مقبول
			١,٢٦%	٢	سء
			١٠٠%	١٥٩	المجموع

يتبين من الجدول (١٩) أن غالبية أفراد عينة الدراسة بنسبة (٩٠,٥٧%) أجابوا بأن الشكل النهائى (المعدل) جيد، وبلغت قيمة المتوسط الحسابى (٢,٨٩) والوزن النسبى (٩٦,٤٤%)، وجاء الاتجاه العام للآراء "جيد" وفقاً للوزن الثلاثى المرجح، مما يدل على رضائهم عن الشكل النهائى (المعدل) للنموذج رقم ٣ للمنتج الثانى.



شكل (١٩): التوزيع النسبى لأراء أفراد عينة البحث نحو إنطباعهم عن الشكل النهائي (المعدل).

**خلاصة البحث:**

٣- تمكنت الباحثة من خلال ماكينة التحكم الرقمى ذات الثلاثة محاور من عمل أختام متنوعة الأشكال أثرت معالجة السطح لمنتج خزف الاستديو.

**التوصيات :**

- ١- يمكن أن تساهم ماكينات التحكم الرقمى في تطوير عمليات الإنتاج في مجال الخزف .
- ٢- يجب تطوير المقررات الدراسية لمواكبة التطور التكنولوجى وذلك للاستفادة منها في التخصصات المختلفة .
- ٣- دعم الأبحاث العلمية الهتمه بالحاسب الألى للاستفادة منها في مجال الخزف والمجالات العلمية المختلفة .
- ٤- أجراء البحوث في مجال تقنيات التحكم الرقمى لمواكبة هذا التطور التكنولوجى.
- ٥- الاهتمام بالتكنولوجيا الرقمية والاستفادة منها لعمل المشروعات الصغيرة.

**المراجع :****المراجع العربية:**

- ١- التهامى، د. عمر أحمد، ميكانيكا إنتاج (ورشة التحكم الرقمى بالحاسب)، المملكة العربية السعودية، الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج، ٢٠٠٤.

يتناول البحث معالجات الأسطح المختلفة للمنتجات الخزفية والإستفادة من تقنية التحكم الرقمى وأنواعها المختلفة و اثر استخدام هذه الماكينات على مجال الخزف وتطوير صناعة لإثراء قيمة الفنية والجمالية وكذلك الكشف عن رؤية فنية جديدة للمنتجات الخزفية من خلال التكنولوجيا الرقمية، ومواكبة التطور التكنولوجى والاستفادة منه في مجال الخزف وأشتمل التطبيق العملى للبحث على استعراض لبعض المنتجات التي تم استخدام ماكينات التحكم الرقمى لتطويرها وإحداث تعديلات عليها وذلك عن طريق معالجات السطح المختلفة وتم عمل استبيان لاستطلاع الرأي حول الشكل المعدل وتحديد مدى الاستفادة من تكنولوجيا التحكم الرقمى لمعالجة الأسطح لمنتجات خزف الاستديو، وكانت معظم النتائج إيجابية وبذلك تم تحقيق فرضيه البحث . وبذلك يتحقق فرض البحث .

**النتائج :**

- ١- يمكن الحصول على منتج خزفى يحمل قيمة جمالية من خلال استخدام التكنولوجيا الرقمية.
- ٢- توفر هذه الماكينات الوقت والجهد في عمل تصميمات مختلفة ومبتكرة لمعالجة السطح للمنتج الخزفى .

Techniques.philadelphia:universityofpense  
Ivania press,٢٠١٥.

١٣ Hooson,Duncanand Quinn,Anthony.the  
workshopGuideto  
ceramics.london:thames&Hudson  
Ltd,٢٠١٢.

١٤ smith,GrahamT.,CNCMachiningTechno  
logy,spring-veriageLondon,springer-  
veriag,١٩٩٣(

١٥ -KERBLIES,C.٢٠١٤,  
SETTINGUPTHE HARDWAREAND  
SOFTWARE FOR A ٣D,  
PRINTER,DESIGNTEAM ٨,ECE٤٨٠(

١٦vasandia,Nailrajsinh,introduction,Nc,C  
Nc&DNCmachinetool,Slideshare,٢٥july  
٢٠١٦(

١٧ \_Ramkumer.prof,j,computerNumeric  
control,kanput,DepartmentofMechanical  
Engineering,٢٠١٧.

١٨ Hassan,galal ali.(Mechanical  
engineering in ancientEgypt  
,partII)international journal of recent  
engineering science (iJRES),٢٠١٦.

١٩ -wiley,john.fundamental of  
ModernManufacturing M.p.Groover.٢٠٠٢.

#### مواقع الانترنت :

٢٠- HYPERLINK"https://mjaf.journals.  
ekb.eg/article\_٢١٤٥٤\_٨d٨٠٥df٨٨a٣٦٨٢٩٣  
٧ a٧٩ac٧٣b٧٥٦٥fd٧.pdf" (access٢٤-٥-  
٢٠٢٣-١:٣٠pm)

٢١NHYPERLINK"http://engsciences.  
blogspot.٩ com "access٢٩-٥-٢٠٢٣-٤pm) (

٢- أحمد ذكى حلمى وم.شريف السعيد السباعى  
،المخاريط الرقمية CNC،دار العلوم،٢٠١٦.

٣-محمد سعيد عبد الله،الخزف فن وعلم .دليل الهواه  
والفنانين والدارسين .جمهورية مصر العربية :مطبعة  
محمد عبد الكريم حسان ،٢٠١٥.

٤\_ شويمان،محمد سعد ،استخدام ماكينات التحكم الرقمية  
للحصول على منتج خزفى .القاهرة :المؤتمر الدولى  
الخامس لكلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان ،٢٠١٨.

٥-عفيف،يوسف محمد،التكنولوجيا الحديثة ودورها في  
تنمية الموارد البشرية .تبسة:جامعة العربى  
التبسى،٢٠١٥/٢٠١٦.

٦-ف.ه.نورتن.الخزفيات للفنان الخزاف ،ترجمة سعيد  
حامد الصدر.دار النهضة العربية،١٩٥٦.

٧-د/أحمد ذكى حلمى&م.شريف سعيد السباعى  
المخارط الرقمية Cnc .دار العلوم ،٢٠١٦.

٨-رشدي , سلوى احمد " الخزف المعاصر كمصدر  
مشروع صغير , مجلة علميه كلية التربية النوعية العدد  
السادس , مصر , إبريل ٢٠١٦ .

٩-داود , عمر, ضياء الدين " القيم الجمالية في خزف  
الاستوديو (لقرية تونس ) و ارتباطها بمصر مجلة  
العمارة و الفنون الإسلامية , مقاله (٥) , مجلد (١) ,  
العدد (٣) , مصر , ٢٠١٦ .

١٠-سليم،منة (أثر استخدام تكنولوجيا التحكم الرقمية في  
تصميم مكملات أزياء الخزف،مجلة الفنون والعلوم  
التطبيقية ،مجلد (٨)،العدد(٢)،مصر.٢٠٢١.

#### المراجع الأجنبية:

١١ - MohsenBayad,ConsultantarchitectThe  
Oxford Companion to Art ,Edited by  
Harold Osborne, P٩٦.

١٢Hamer,frankandHamer,janet.thepotteris  
Dictionary of Materials and

٢٥ -HYPERLINK "https://www.erp-information.com/direct-numerical-control.htm (access ١٧\_٧\_٢٠٢٣-٧pm) "

-٢٦ https://mjaf.journals.ekb.eg/article\_٢١٤٥٤\_٨d٨٠٥df٨٨a٣٦٨٢٩٣٧a٧٩ac٧٣b٧٥٦٥fd٧.pdf"

٢٧ - (access ٣-٧-٢٠٢٣-١٠pm)http://engsciences.blogspot.٩ com

-٢٩ https://www.erp-information.com/direct-numerical-control.htmAccess ٣-٨-٢-٢٣-٤am)(

٢٢- HYPERLINK "https://albiladpress.com/news//columns/html "access ٢٩-٥-٢٠٢٣-١١:٥pm) .(

-٢٣HYPERLINK"http://www.wisegeek.com "access ٣-٦-٢٠٢٣-٢pm)(

٢٤ HYPERLINK"https://www.mmsonline.com/columns/running-programs-with-direct-numerical-control "access ٥-٦-٢٠٢٣-٨pm) .(

---

---

**Abstract:**

In this century, ceramics witnessed a remarkable development and great interest by potters. The treatment of the ceramic surface is characterized by a wide variety of artistic and technical characteristics that help enrich the aesthetically pleasing ceramic product. The production of ceramic products requires a great deal of time and effort. Because it goes through many stages, as the processes of treating the ceramic surface are multiplied and varied according to each stage, but it must be taken into account that the ceramic form and surface treatment go hand in hand to build an integrated solution for the product, whether this product is aesthetic or functional. And numerical control can have a role in treating the surface, as technology of all kinds contributes to a major development in human life that requires looking at it, and the use of digital control machines can have an influential role in enriching and quality of the ceramic product, by making seals and using them to treat surfaces. The various ceramic products and the development of its industry to enrich its artistic and aesthetic value, as well as reveal new artistic visions for ceramic products through numerical control, and keep pace with technological development. Thus, the research hypothesis is fulfilled. In this research, an attempt to take advantage of numerical control technology through numerical control machines ((cnc-3d printer-laser) in one of the stages of the production process.

**Key words:**

(Ceramic surface treatment -Numerical control - porcelain).