



Journal of Applied
Arts & Sciences



مجلة الفنون
والعلوم التطبيقية



إبداع تقنيات التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية

" Creativity of Digital Manufacturing Techniques in Sculpture The Architectural System "

سلمى محسن

مدرس بقسم نحت وتشكيل معماري - كلية الفنون التطبيقية - جامعة دمياط

ملخص :-

تظهر إشكالية البحث في التعرف على تقنية التصنيع الرقمي ودورها في تنمية الإبداع لدى النحات والمعماري في تصميم وتنفيذ المباني داخل المنظومة المعمارية، حيث يدور البحث حول التعرف على النماذج والعمليات والأساليب التي تتبعها تقنية التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية وعليه؛ يحاول البحث الإجابة على هذا التساؤل من خلال الاستشهاد ببعض الأمثلة الموجودة التي تساعد النحات على الدخول إلى المنظومة المعمارية وخلق الإبداعات بها حيث أن تقنية التصنيع الرقمي ساعدت على خلق عمارة المنحنيات؛ لذلك فإن منهج البحث يعرض الجانب الوصفي التحليلي. ومن أهم النتائج التي توصل إليها الباحث أنه يجب مواكبة العصر والاطلاع على كل مستجداته ليس فقد في عملية التصميم بل وفي عملية التنفيذ أيضاً حيث أن العمارة النحتية مستلهمة من الطبيعة التي كان يصعب تنفيذها قديماً ولكن مع ظهور تقنية التصنيع الرقمي بات الأمر سهل حيث أنها ساعدت على تنفيذ كل ما يدور في ذهن وكل ما هو عضوي منحني فقد أصبح وسيلة أساسية في المنظومة المعمارية تساعد على إطلاق العنان وخلق ملايين الأفكار مما سيجعل للنحات المعماري النصيب الأكبر في تشكيل المنظومة المعمارية.

مقدمة البحث :-

يعد التصنيع الرقمي في العمارة ظاهرة حديثة نسبياً، نشأت على مدى العقود الثلاثة الماضية نتيجة انتشار أنظمة الكمبيوتر في كافة جوانب الحياة، حيث أصبحت جانباً مهماً من الحوار النقدي والممارسة التعليمية والمهنية ونظراً لأن نجاح العمل المعماري يعتمد على تحقيق التكامل بين التصميم والتنفيذ مما يتطلب تطوير التقنيات واستخدام أساليب وعمليات جديدة في التنفيذ لإعطاء مخرجات جديدة تتناسب مع الفكر المتطور الحالي مما يساعد النحات على الدخول في المنظومة المعمارية.

مشكلة البحث :

مر النحات المعماري بالعديد من المعوقات التي كانت تعمل كحاجز بينه وبين تنفيذ إبداعاته المعمارية على أرض الواقع ولكن مع ظهور تقنية التصنيع الرقمي

وتأثيرها على كافة نواحي الحياة أصبح من الممكن تنفيذ تصميماته لذا تنحصر مشكلة البحث في السؤال الرئيسي: ماهي الأساليب والعمليات التي تعتمد عليها تقنية التصنيع الرقمي في نحت المنظومة؟

فروض البحث:

تفترض الباحثة: أنه بالتعرف على تقنية التصنيع الرقمي يمكن للنحات تنفيذ كل ما يدور بذهنه من إبداع داخل المنظومة المعمارية.

هدف البحث:

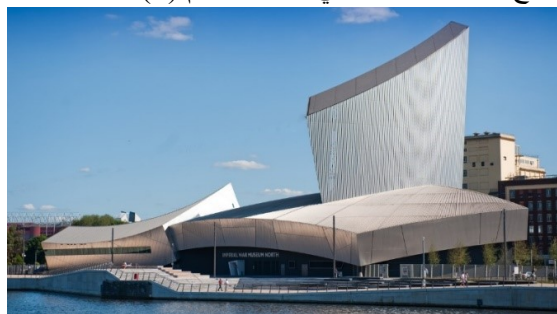
إلقاء الضوء على تقنية التصنيع الرقمي ودورها في مساعدة النحات في العملية التصميمية للعمارة

أهمية البحث:

١- يوضح إمكانيات تقنية التصنيع الرقمي في خلق عمارة نحتية مميزة

تعريف النحت المعماري:

هو تشكيل وتنسيق وتنظيم للكتل المعمارية الموجودة والعناصر التشكيلية في الفراغ المعماري حيث انه يساعد على الربط بين الفراغ الداخلي والخارجي وإلغاء المحددات بينهم ليصبح نسيج واحد^(٦،٧) كما في الصورة رقم (٣) .



الصورة رقم (٣) متحف الحرب الإمبراطوري الشمالي في مانشستر في المملكة المتحدة لدانيال ليبسكيند Daniel Libeskind^(٦)

المنظومة المعمارية:

هي مجموعة من العناصر المعمارية المتداخلة والمتراصة والمتكاملة مع بعضها بحيث يؤثر كل منها في الآخر من أجل أداء وظائف وأنشطة تكون محصلتها النهائية بناء مبنى متكامل تشكيمياً ووظيفياً، حيث أنها ليست مجموعة من العناصر الثابتة ولكنها تتبع إستراتيجية عامة تتغير وفقاً لطبيعة المبنى التي تريد أن تحققه والظروف البيئية التي تحيط به، فهي تعتمد على معرفة العناصر التي تكونها وتعيد ترتيبها وفقاً لمتطلباتها^(٧) كما في الصورة رقم (٤) .



الصورة رقم (٤) Beko Masterplan مخطط بيكو الرئيسي لتحويل مصنع نسيج قديم في بغداد بصربيا لزمها حديد^(٨)

نحت المنظومة المعمارية:-

المقصود بهذا المصطلح أن النحات قادر على تشكيل المنظومة المعمارية كاملة بكل مفرداتها وما تحويه من ممرات ومباني ومقاعد وطرق، حيث انه قادر على التحكم في العلاقة الترابطية بين الكتلة والفراغ وتشكيلها بصورة فريدة تميزه عن غيره.

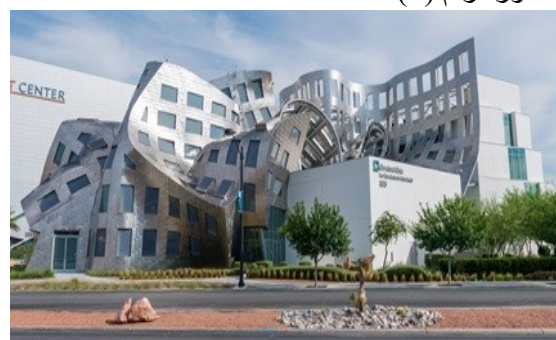
٢- إبراز أهمية نماذج تقنية التصنيع الرقمي في تطوير عملية التصميم والتنفيذ داخل المنظومة المعمارية.

الإطار النظري:

نحت المنظومة المعمارية:-

الإبداع

قدرة عقلية تظهر على مستوى الفرد أو الجماعة أو المنظمة، وهو عملية ذات مراحل متعددة ينتج عنها فكر أو عمل جديد يتميز بأكبر قدر من الطلاقة والمرونة والأصالة والحساسية للمشكلات والاحتفاظ بالاتجاه ومواصلته^(٩،١٠،١١) كما في الصورة رقم (١).



الصورة رقم (١) مركز كليفلاند كلينك الطبي لاس فيغاس، نيفادا في الولايات المتحدة لفرنك جيرى^(١٤)

التقنية

هي الأشياء الموجودة المادية والغير مادية التي يتم تخليقها عن طريق تطبيق الجهود الفزيائية المادية للحصول على قيمة ما، فهي تشير للآلات والمعدات التي يمكن أن تستخدم لحل العديد من المشاكل على نطاق العالم^(١٢،١٣) كما في الصورة رقم (٢) التي توضح التقنية الأداء في تنفيذ وتشكيل المحطة.



الصورة رقم (٢) Reggio is the director of Padana ريجيو مدير بادانا محطة سكة حديد في إيطاليا لسانتياغو كالاترافا^(١٥) Santiago Calatrava



الصورة رقم (٦) النموذج المعماري لدار الأوبرا في دبي
لزاها حديد وباتريك شوماخر And Patrick Schumacher
(٢٠)

التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية:^(٨) (٦-٤ ص)

تعتمد المنظومة المعمارية في تشكيلها على جانبين أساسيين هما التصميم والتنفيذ فهما عمليتان يكملنا بعضهما البعض، حيث تبدأ بتوليد الفكرة الأولية لدى النحات المعماري لحين تطور التصميم إلى الشكل النهائي الذي يتم بعد ذلك تنفيذه مادياً من خلال الأدوات والوسائل التنفيذية المتاحة في كل مرحلة من المراحل الزمنية على مر العصور.

وعليه ظهرت أهمية التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية كمفهوم معاصر خلال العقود السابقة فهو حلقة وصل بين العملية التصميمية المتمثلة بالنماذج الأولية والنتاج المعماري المتمثل في تصنيع أجزاء المبنى، حيث يعمل على التحقيق المادي للأفكار المعمارية المولدة بالحاسوب وخاصة للأشكال النحتية المنحنية وذات التعقيد الشكلي والتي اتصفت بصعوبة القدرة على تنفيذها بالطرق التقليدية للبناء ومع ظهور برمجيات النمذجة الحاسوبية الجديدة وتطور العديد من برامج التصميم سمح ذلك بتوليد واستكشاف الأنظمة التصميمية المعقدة والتي دعت إلى ظهور طرق وأساليب رقمية جديدة ساعدت على إنتاجها مادياً كما في الصورة رقم (٧).



الصورة رقم (٧) Dr. Chow Chak Wing Building
مبنى دكتور تشاو تشاك وينج لفرنك جيري في مدينة سيدني
في أستراليا (٢١)

العمارة النحتية:

بدأت الفكرة المعمارية من النحت ومع الوقت أصبح فن العمارة نوعاً من النحت (١٣، ص ٣٨) فهي عمارة الأسطح المتحولة المرنة التي تبدو كأشكال ديناميكية متحركة ناعمة ومتزنة تشمل الفراغات (١٠، ص ١)؛ وعليه فهي الكتلة النحتية الذي تم استخدامها للمعيشة والسكن، فهي نتيجة القدرة الفريدة لعقل النحات المعماري لربط بين المهارات كوحدة أساسية في العلاقات الشكلية والتقنية وفي اللغة التعبيرية المستخدمة فيها، حيث تأخذ أشكالاً تجريدية ذات دلالات من أجل خلق وفهم أشكال أكثر تقدماً تخدم النشاط البشري، فهي تظهر بأسلوب تعبيرى متطور يعتمد على مبدأ التضخيم في المقياس وتحويل المبنى لشكل نحتي يقترب من العمل الفني بشكل كبير كما يعتمد على الدلالة الرمزية والعلاقة بين الشكل والفراغ مما يكون له تأثيراً عاطفياً كبيراً (٢٠، ص ٣٠) كما في الصورة رقم (٥).



الصورة رقم (٥) Chengdu Contemporary Art مركز
تشغندو للفن المعاصر مركز ثقافي في الصين لزاها حديد (١٩)

التصنيع الرقمي

هي فكرة تخطيط العمليات الإنتاجية بمساعدة الحاسب (١٠، ص ٥٤) فهي مجموعة التقنيات والعمليات التي تتحكم في عمليات التقطيع والتجميع لتحقيق هيكل أو شكل معين (١١، ص ٥) عن طريقة معالجة مواد البناء باستخدام البيانات الرقمية المخرجة من برامج التصميم باستخدام الكمبيوتر للتحكم في عملية التصنيع اعتماداً على الآلات والماكينات التي يقودها الكمبيوتر : فيما عرف بـ " التصنيع بمساعدة الكمبيوتر، وذلك لبناء أو قطع أجزاء المواد الخام من خلال عمليات صناعية رقمية منها عمليات القطع والحذف والإضافة (٤، ص ١٤٦-١٤٥) كما في الصورة رقم (٦).



الصورة رقم (١٠) توضح نموذج التخطيط لجناح المياه
Htwo Oexpo للمعماريين لارس سبويبروك وكاس
أوستر هويس (Lars Spuybroek and Cass
Oosterhuis) في هولندا^(٢٢)

٤- نموذج المشروع النهائي: يظهر فيه ما سيبدو عليه المشروع عند الانتهاء منه، وهذا هو نوع النموذج الذي يقدم للعملاء والمتلقين، حيث يقدم في مراجعة التصميم النهائي لإظهار القصد النهائي للتصميم كما في الصورة رقم (١١).



الصورة رقم (١١) توضح نموذج المشروع النهائي لجناح المياه
Htwo Oexpo للمعماريين لارس سبويبروك وكاس
أوستر هويس (Lars Spuybroek and Cass Oosterhuis)
في هولندا^(٢٢)

٥- نموذج الحجم الطبيعي: يستخدم لاختبار السلوك النهائي لمجموعة معينة من مكونات البناء التي تم تجميعها، حيث يصنع بالحجم الكامل، وهذه النماذج تسمح للمصمم التحقق من الشكل والوظائف النهائية للتجميع المختار^(٨، ٧) كما في الصورة رقم (١٢).

النماذج التي يعتمد عليها التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية

وتستند عملية التصميم على بعض البرامج كالأوتوكاد و 3dmax و الريفت وغيرها من البرامج التي تساعد على خلق بيئة افتراضية للمبنى وتشكيله بصورة جديدة تسمح بالتلاعب بالخطوط وخلق أشكال نحتية معقدة بها منحنيات كما يسهل التعديل عليها واستخراج منها كافة الرسومات الهندسية اللازمة للإنشاء كما أنها تستخدم وسيلة لصنع نماذج مادية من نماذج افتراضية بسرعة وفعالية^(٨، ٧) وتنقسم هذه النماذج إلى:

١- النموذج المجرد: يستخدم في دراسات الشكل أو المساحات المجردة ويختص بتوضيح الخطوط العريضة للتصميم في مراحله الأولية^(٣، ٢٠٧) كما في الصورة رقم (٨).



الصورة رقم (٨) توضح النموذج المجرد لجناح المياه
Htwo Oexpo للمعماريين لارس سبويبروك وكاس
أوستر هويس في هولندا^(٢٢)

٢- نموذج الإمكانية: يستخدم للتعبير عن مفهوم تصميم البناء حيث لا يتم فيه إضافة الكثير من التفاصيل وحجمه عادة ما يكون صغير إلا أنه يأخذ الشكل العام للشكل المعماري كما في الصورة رقم (٩).



الصورة رقم (٩) توضح نموذج الإمكانية لجناح المياه
Htwo Oexpo للمعماريين لارس سبويبروك وكاس أوستر هويس
(Lars Spuybroek and Cass Oosterhuis) في هولندا^(٢٢)

٣- نموذج التخطيط: يستخدم عندما نحتاج إلى صنع تفاصيل بجودة أعلى قليلاً من نموذج الإمكانية ليتمكن المصمم من خلاله خلق تصور أكثر وضوحاً لتصميم المبنى وعلاقته بالبيئة المحيطة به كما في الصورة رقم (١٠).

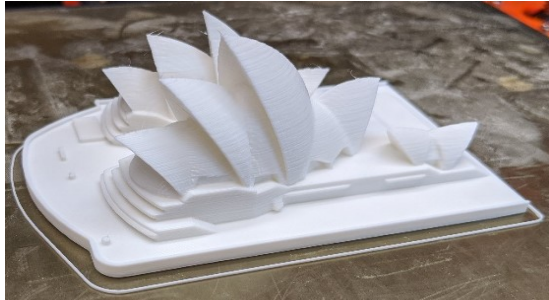
مقيداً من حيث الحجم أو السطح أو المحاور وبالتالي يمكن تصنيع السمات السطحية المعقدة من خلال توفير محاور إضافية للدوران بدرجة عالية من الدقة والتعقيد في الأشكال (١١، ص ١٠) كما في الصورة رقم (١٤).



الصورة رقم (١٤) Bloomberg Center مركز بلومبرج في نيويورك، الولايات المتحدة للمعماري مورفوسيس (Morphosis) تم استخدام تقنية التصنيع المطروح في عمل وجهاته (٢٤)

٣- عملية التصنيع بالإضافة:

يعرف بالتصنيع الطبقات المتعددة ويستخدم لعمل النماذج ذات الإنحناءات المعقدة (٤، ص ١٥٦)، فهو عملية تصنيع الأجسام المادية عن طريق ترسيب طبقات رقيقة من المواد بعضها (٧، ص ٤) بدلاً من إزالتها بشكل تدريجي وينتج الجسم المادي من خلال عملية تراكمية للطبقات بواسطة طابعات ثلاثية أبعاد أو ماكينات تشكيلية ولكن بسبب الحجم المحدود للأجسام التي يمكن إنتاجها والمعدات المكلفة وأوقات الإنتاج الطويلة، فإن تطبيقاتها محدودة نوعاً ما في عملية التصميم لكن استخداماتها أكثر شيوعاً في النماذج الأولية السريعة أثناء عملية التصميم (١١، ص ١٠) كما في الصورة رقم (١٥).



الصورة رقم (١٥) نموذج معماري يعتمد على تقنية التصنيع بالإضافة (٢٥)

٤- عملية التصنيع التشكيلي أو التقويمي:-

هي عملية يتم فيها استخدام القوى الميكانيكية لتكوين الأشكال مثل الحرارة أو البخار أو الضغط التي يتم تركيزها على المادة لتشكيلها وفقاً للتصميم المطلوب: ويتم ذلك من خلال عمليات إعادة التشكيل والتغير وقد تكون بشكل محوري أو مسطح فيتم مثلاً ضغط المعادن



الصورة رقم (١٢) توضح نموذج الحجم الطبيعي لجناح المياه Htwo Oexpo للمعماريين لارس سبويبروك وكاس أوستر هويس (Lars Spuybroek and Cass Oosterhuis) في هولندا (٢٢)

عمليات التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية:-

١- عملية التصنيع القطعي:-

تعد هذه الطريقة الأكثر تطبيقاً في التصنيع الرقمي وتتم بواسطة برامج رسم مستعينة بالكمبيوتر وتقنية التصنيع ثنائية الأبعاد (٤، ص ١٤٩)، وتستخدم عمليتين للقطع إما ميكانيكية أو إلكترونية تنقسم أنواع الماكينات حسب نوعية التقطيع وحسب الخواص الفيزيائية للخامة المستخدمة وتعتبر مكينات CNC هي الأكثر شيوعاً وتتضمن تقنيات التقطيع المختلفة وهي قوس البلازما وشعاع الليزر وماكينة التقطيع بواسطة الماء (١١، ص ٩) كما في الصورة رقم (١٣).



الصورة رقم (١٣) نموذج معماري مصنوع باستخدام ماكينة CNC (٢٣)

٢- عملية التصنيع المطروح:-

تعتمد هذه العملية على عمليات القطع والحفر والتفريز والخراطة (٧، ص ٥) عن طريق استبعاد حجم معين من مواد الأجسام عن طريق عمليات حذفه ميكانيكية أو إلكترونية (حذف متعدد المحاور) وهذا الحذف يمكن أن يكون



الصورة رقم (١٧) مبني غير نمطية مصنوعة من شركة HS HITECH في كوريا الجنوبية (٢٧)

أساليب التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية
نتيجة للعمليات السابق ذكرها يستنتج الباحث أن هناك مجموعة من الأساليب المتبعة في التصنيع الرقمي لنحت وتشكيل المنظومة المعمارية وهم:-

١- أسلوب التجزئة

هي طريقة يتم فيها ترتيب المكونات حسب الشكل الهندسي للسطح أو تقسيم الشكل الهندسي للسطح إلى مقاطع يتم تزويدها بالمادة أو القشرة (٢، ص٧٧)، عن طريق تقسيم الكتل إلى مقاطع عريضة متوازية بدلاً من تصنيعها ككتلة مجمعة للانحناء (٤، ص١٤٦)، حيث أنها تمثل مكونات هندسة السطح عن طريق النموذج الرقمي كما أنها تتميز بتقديم طريقه سريعة وفعالة لجمع البيانات الهامة لدعم عملية التصميم كاستخدام التقسيم كأسلوب لأخذ قطاعات عرضية متعددة عبر شكل؛ وعليه فهي تجمع بين التصنيع الرقمي والعمارة النحتية من خلال عمل أسطح مزدوجة الانحناء مرتبطة بأشكال البناء المتخصصة بدلاً من بناء السطح نفسه يستخدم التقسيم سلسه من الأوضاع تتبع خطوطها هندسة. (١١، ص١٤) كما في الصورة رقم (١٨) .



الصورة رقم (١٨) جناح من الخيزران من شركة the best bamboo في بوغوتا، كولومبيا (٢٨)

فيما يتعدى معامل مرونتها أو تسخينها وتثبيتها فيما لا تزال لبنة أو ثني الألواح باستخدام البخار كما يمكننا إنتاج الواح الزجاج المقولب وبلاطات المعدن المطبوع المنحني والواح البلاستيك معقدة الانحناء (٤، ص١٥٥) كما في الصورة رقم (١٦) .



الصورة رقم (١٦) متحف الموجة الفني تنفيذ شركة lacime Architects في الصين. (٢٦)

٥- عملية التصنيع التجميعي :-

تتم هذه العملية أما بطريقه رقميه أو عن طريق التجميع الروبوتي (٢، ص٧٧) من خلالها تحديد أماكن التراكيب باستخدام ماكينات ليكون من السهل تركيب وتجميع المنتج (١١، ص١٧)، عن طريق وضع رمز لكل مكون من مكونات البناء بشفرة خاصة تميزه بعلامة عن نهاية تقاطعها مع القطعة التي تليه، وتعتمد على تقسيم التصميم إلى قطع يتم تجميعها بشكل متلاصق فيما يشبه تقنية الفسيفساء فيتكون التصميم ويسمح ذلك للتصميم أن يتخذ أشكالاً معقدة مزدوجة الانحناء موفراً المزيد من التباين والتشكيل (٤، ص١٥٥، ١٥٩) كما في الصورة رقم (١٧) .



الصورة رقم (٢١) Fab Lab House مشروع فاب لاب
هاوس في كاتالونيا Catalonia بإسبانيا ٢٠١٠ (٣١)

٥- أسلوب الطي

هو أسلوب يتم فيه تطوير السطوح ثنائية الأبعاد إلى أشكال ثلاثية الأبعاد، أو تكوينات شكلية ذات خصائص هيكلية (٢، ٧٧)، عن طريق عمل علاقات بين أشكال هندسية لتكوين السطح سواء كان مسطح منكسر أو منحنى مما يخلق علاقات وطرق ربط وتعشيق جديدة مبتكرة لتراكب هذه الأشكال الهندسية فيكون له القدرة على تحديد هيكلية الأشكال الهندسية مما يؤدي إلى وجود تطورات تصميمية أكثر (١١، ١٦) كما في الصورة رقم (٢٢)



الصورة رقم (٢٢) مكتبة شارع في بلغاريا للمعماري رابانا (٣٢) Rapana

٦- أسلوب تحديد المعالم

هو أسلوب يعيد تشكل السطح بتغيير الخصائص المادية تشكيل بارز ثلاثي الأبعاد من خلال تقطيع مجسم ثلاثي الأبعاد بقطاعات متوازية ليتم إنتاج مسطح معقد التشكيل عن طريق أزاله طبقات

٢- أسلوب التشكيل

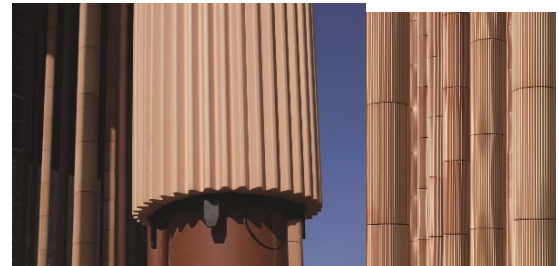
يتم فيه تشكيل المكونات البنائية رقمياً (٢، ٧٧)، حيث يتم تطبيقها على الخامات المختلفة كالبتق والطرق والثقب والنثي وغيرها وتختلف طرق التشكيل حسب كل خامه وخواصها الكيميائية والفيزيائية وماكينات خاصة بها (١١، ١٣) كما في الصورة رقم (١٩) .



الصورة رقم (١٩) BayFornet Suite جناح بايفورنيت
بواسطة مختبر الهندسة المعمارية المتقدم SUTD في حدائق
الخليج في جامعة سنغافورة في آسيا ٢٠١٩ (٢٩)

٣- أسلوب التكبسية

يتم عن طريق مجموعة أشكال مستوية من عنصر تشكيلي واحد مع الاحتفاظ بنسبته أو التغيير فيها من حيث الحجم فتملاً المستوى المراد بمسافات أو بدون مسافات مع المحافظة على شكلها (١١، ١٣) كما في الصورة رقم (٢٠) .



الصورة رقم (٢٠) تكبسية الأعمدة لجناح المعرض الإسباني
في مدينة سرقسطة (Zaragoza) بإسبانيا للمعماري مانجادو (٣٠) Mangado

٤- أسلوب التبليط

هي عملية تشمل تطوير أشكال عن طريق تشكيل سطح متماسك دون تعارض لتكون مستوى أو سطح ويمكن أن تكون أي شكل فعلياً طالما أن القطع تتناسب معاً في تكوين محكم يعبر عن مجموعة أشكال هندسية تملأ المستوى ودون تداخلات كالفسيفساء (١١، ١٥) كما في الصورة رقم (٢١) .

تتكمّل قمة السقف المقبب إذا أنه يتطلب كل روبوت شخصين للعمل إلا أن هناك حاجة إلى ٤ إلى ٥ أشخاص فقط للإشراف على عملية البناء بأكملها، على عكس الطواقم الأكبر المطلوبة للبناء التقليدي ومن ثم تمتلئ الجدران المجوفة بملاط العزل الحراري ويتم ثقب السقف بواسطة كوة قابلة للتشغيل حتى تتمكن من الاستمتاع بالهواء النقي والقراءة على ضوء الشمس كما في الصور رقم (٢٤) .



الصورة رقم (٢٤) كابينة الكتب في حديقة باوشان ويزدوم باي (Baoshan Wisdom Bay) للعلوم والتكنولوجيا في شنغهاي (Shanghai) بالصين (٣٥)

النموذج الثاني:- جسر في حديقة خليج الحكمة الصناعية في شنغهاي بالصين. (٣٦)

مصمم المبنى:- المعماري شو ويجو (Show ygu) الأستاذ في كلية الهندسة المعمارية في جامعة تسينغهاو

وصف المبنى:- يبلغ طول الجسر أكثر من ٨٦ قدمًا وعرضه ١٢ قدمًا، وله شكل سائل مستوحى من جسر أنتي القديم في تشاوشيان (Zhaoxian) بالصين.

تنفيذ المبنى :- قام فريق العمل بدمج تقنيات مبتكرة مثل إنشاء مسار الطباعة والتصميم الرقمي والتطورات في الطباعة ثلاثية الأبعاد كذراع الروبوت مع أداة الطباعة التي لن تتعرض للانسداد أثناء جلسات الطباعة الخرسانية الطويلة، حيث استغرق إكماله ٤٥٠ ساعة وكانت التكلفة أقل بمقدار الثلث من الجسر التقليدي ذي الحجم المماثل (٣٨) كما في الصور رقم (٢٥) .

المادة المتتالية فهي عملية طرحه تشبه النحت في أنماط منظمة بخامات ذات ألواح مسطحة (١١، ص ١٧) كما في الصورة رقم (٢٣) .



الصورة رقم (٢٣) جناح الزيز، في مصنع تبغ قديم في أليكانتي Alicante ، إسبانيا (٣٣)

نماذج معمارية توضح إبداع التصنيع الرقمي في نحت المنظومة المعمارية :-

النموذج الأول:- كابينة الكتب في حديقة باوشان ويزدوم باي (Baoshan Wisdom Bay) للعلوم والتكنولوجيا في شنغهاي بالصين. (٣٤)

مصمم المبنى :- المعماري شو ويجو (Show ygu) الأستاذ في كلية الهندسة المعمارية في جامعة تسينغهاو (Tsinghua University)

وصف المبنى :- هي مكتبة ومكان تقدم مساحة للقراءة ومشاركة الكتب وعروض الكتب والمناقشات الأكاديمية ، فهي تبدو كالمقصورة وكأنها قطعة ضخمة من الفخار المنبجج، أو ربما عشب دبابير ورقية. يمكن رؤية كل طبقة رقيقة من الخرسانة المطبوعة على سطحها الخارجي للحصول على تأثير نسيجي، والجدار الذي ينحني للترحيب بك في الداخل له سطح متموج مثير للاهتمام خاص به. تم تصميم المقصورة باستخدام برنامج MAYA ، ويمكن أن تستوعب ما يصل إلى ١٥ شخصًا في المرة الواحدة

تنفذ المبنى :- تم بناؤه باستخدام آلات الطباعة التي طورها الفريق بنفسه لم يتم استخدام أي إطار أو قوالب صب جامدة في بناء، حيث قامت مجموعتان من الأذرع الآلية بوضع مادة الألياف الخرسانية التي طورها الفريق خصيصًا بحيث تكون طبقة واحدة في كل مرة حتى

النقي عبر المساحات. وبفضل المظلات الشفافة والألواح الشمسية، سيعمل الهيكل أيضًا على توليد الطاقة الخاصة به وإنشاء مساحات داخلية مليئة بالشمس، مما يجعل المتسوقين يشعرون وكأنهم في الخارج. كما في الصور رقم (٢٦).



الصور رقم (٢٦) سوق الأشجار الشمسية الجديد في منطقة مينهانج (Minhang) جنوب غرب شنغهاي في الصين (٤١)

النموذج الرابع :- متحف اتيله أوديمار ببيغيه العشبي (Atelier Audemars Piguet Herbal Museum) في قرية لوبراسوس (Lubrassus) في سويسرا. (٤٢)

مصمم المبنى :- مجموعة بشارك إنجلز في سويسرا

وصف المبنى :- هو عبارة عن جناح حلزوني الشكل مساحته ٢,٥٠٠ متر مربع مغلف بجدار من الزجاج الهيكلية المنحني عدد الألواح المحيطة به ١٠٨ لوح تألف هذه الجدران الزجاجية المنحنية في اتجاه عقارب الساعة نحو مركز الحلزون، ثم تتحرك في الاتجاه المعاكس، مما يسمح للزوار بالتنقل في جميع أنحاء المبنى بنفس الطريقة التي يتحركون بها من خلال آلية



الصورة رقم (٢٥) جسر في حديقة خليج الحكمة الصناعية في شنغهاي بالصين (٣٧)

النموذج الثالث:- سوق الأشجار الشمسية الجديد في منطقة مينهانج جنوب غرب شنغهاي في الصين (٣٩)

مصمم المبنى:- الشركة الأسترالية كويتشي تاكادا (Koichi Takada) للمهندسين المعماريين .

وصف المبنى :- هو هيكل على الشكل العضوي تم تشغيله بالطاقة الشمسية اعتمد تصميمه على المحاكاة الحيوية كمبدأ توجيهي ليصبح صديقاً للبشر والبيئة مستوحى من إبداعات الطبيعة الأم ، فهو يتكون من ثلاثة طوابق تمحور حول الأشجار الطبيعية والاصطناعية . (٤٠)

تنفيذ مبنى:- يمتد البرنامج على مساحة أرضية إجمالية تبلغ ٣٤٥٠ متراً مربعاً (٣٧١٣٥,٤٩ قدمًا مربعًا) . ٣٢

شجرة" معمارية مستوحاة من غابات شنغهاي تخلق مظلة محمية يتم تحتها استيعاب أكشاك السوق المعيارية. تمامًا مثل الأشجار الحقيقية، توفر الأشجار الاصطناعية المأوى والظل بينما تسمح بتدفق الهواء

ولكنها متصلة بما يكفي لتشكل وحدة واحدة، بما في ذلك المناطق الخارجية. كما في الصور رقم (٢٨) .



الصور رقم (٢٨) حرب النجوم تلتقي بسيد الخواتم البيت العضوي المستقبلي في منطقة تشيخوف (Chekhov) في موسكو في روسيا^(٤٥)

النتائج:

١. إن تقنية التصنيع الرقمي ساعدت النحات على ابتكار تصميمات مستلهمة من الطبيعة وتنفيذها على أرض الواقع.
٢. إن التعرف على نماذج تقنية التصنيع الرقمي تساعدت على خلق طفرة في المنظومة المعمارية بتقديم أفكار تصميمية أكثر وضوحاً وقابلة للتنفيذ
٣. إن تقنية التصنيع الرقمي ساعدت النحات على التوغل في المنظومة المعمارية
٤. إن التعرف على أساليب تقنية التصنيع الرقمي سهلت تنفيذ الأسطح المنحنية في منظومة المعمارية

لف الساعة كما تم تصميم الأرضيات لتناسب معالم المناظر الطبيعية وإنشاء مساحة خطية متصلة داخل المتحف .^(٤٣)

تنفيذ المبنى :- هو عبارة عن جدران زجاجية تدعم السقف الفولاذي هذه الجدران محملة على شبكة نحاسية تعمل على التحكم بشكل سلبي في الإضاءة الداخلية ودرجة الحرارة - وهي استراتيجية يدعمها أيضاً السقف الأخضر للمبنى . كما في الصور رقم (٢٧) .



الصور رقم (٢٧) Atelier Audemars Piguet Herbal Museum متحف اتيله أوديمارس بيغيه العشبي في قرية لوبراسوس (Lubrassus) في سويسرا^(٤٤)

النموذج الخامس :- حرب النجوم تلتقي بسيد الخواتم البيت العضوي المستقبلي في منطقة تشيخوف (Chekhov) في موسكو في روسيا .^(٤٥)

مصمم المبنى :- شركة نيكو (Niko) للهندسة المعمارية **وصف المبنى :-** عبارة عن تصميم عضوي خيالي يشمل المناظر الطبيعية مثل تلة طبيعية تتخللها مناوور مدورة ومداخل تبلغ مساحته ٣٠٠ متر مربع ، فهو توازن يرفض فكرة وجود الهندسة المعمارية والطبيعة بشكل مستقل عن بعضهما البعض ويظهر ذلك في إنشاء توازن يعكس كائنات حياً ، حيث إن التركيب المعماري للمبنى يتطور من الخارج إلى الداخل فهي مترابطة مع البيئة كونها بنية عضوية ذات فلسفة التمثيل الغذائي .

تنفيذ المبنى :- تم بناء المنزل بشكل أساسي من الخرسانة المسلحة المتجانسة مع واجهة زجاجية مزدوجة الارتفاع تواجه كلاً من حوض السباحة العاكس وحوض السباحة في الخارج، فهي "امتداد طبيعي للطبيعة والمناطق الوظيفية المختلفة للمنزل منفصلة بما يكفي لتوفير الخصوصية والشعور بالهدوء والسكينة،

التوصيات:

توصي الباحثة بالعمل على زيادة وعي المجتمع بمزايا التصميم الرقمي الذي يوفر الوقت والجهد والتكلفة ويعطى دقة في التنفيذ مع محاولة تطبيق وممارسة هذه المعرفة من أجل الوصول إلى نتائج جديدة وخلق عقول قادر على التطور.

المراجع:-

١. أحمد محمود صابر محمد: "تكنولوجيا التصميم الرقمي وتأثيرها على شكل العمارة المعاصرة في ضوء الاتجاهات المعمارية الرقمية" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية المجلد ٧ - العدد ٣٤، يوليو ٢٠٢٢ م
٢. أمينة عبد الجواد عبد الباقي: "استخدام النمذجة الرقمية في محاكاة الآثار التراثي وإعادة تصنيعه بشكل رقمي" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية، المجلد الخامس، العدد الرابع والعشرون، نوفمبر ٢٠٢٠ م
٣. أيمن محمد عفيفي عامر: "النمذجة الافتراضية ودورها في عملية تصميم المنتجات" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية، المجلد ٦، العدد ٢٨، يوليو ٢٠٢١ م
٤. بسمة نبيل أحمد حسن، وآخرون: "تقنيات التصنيع الرقمي وأثرها على العمارة الداخلية في القرن ٢١" مجلة البحث في التربية وعلم النفس، كلية التربية جامعة المنيا، المجلد ٣٣، العدد ٣، يوليو ٢٠١٨ م
٥. سلمى محسن البلاسي: "الاتجاه النحتي في العمارة" مجلة العلوم والفنون التطبيقية، المجلد ٢، العدد ١، يناير ٢٠٢٥ م
٦. سلمى محسن البلاسي: "فاعلية الذكاء الاصطناعي في تصميم النحت المعماري والعمراني" مجلة العلوم والفنون التطبيقية، المجلد ١١، العدد ١، يناير ٢٠٢٤ م
٧. سيمون فيرونو، جيفري تورينجتون، جاكوب هلافكا "الطباعة ثلاثية الأبعاد عملية الإنتاج في المراحل النهائية تحول سلسلة الإمداد" بحث منشورة، مؤسسة RAND منظمة غير ربحية، ١١ أغسطس ٢٠١٧ م
٨. عبد الباقي غازي حسين "محاضرات الثالثة في الإنشاء التقني بعنوان العمارة الرقمية -التصنيع الرقمي في العمارة" المرحلة الرابعة قسم هندسة العمارة جامعة المستنصرية، العراق، ٢٠٢٠-٢٠٢١ م
٩. محمد عبد الحفيظ هارون، إسلام محمد السيد هيبه "التحول الرقمي كمدخل لتنمية التفكير الإبداعي لدى دارسي النحت" المجلة العلمية لكلية التربية النوعية، العدد ٣٢، مجلد ١، نوفمبر ٢٠٢٢ م

١٠. مدحت مبروك زيدان، محمد محمد يحيى، أحمد صلاح عبد العظيم محمد "نظم التصنيع الرقمي بين النظرية والتطبيق" تطبيقاً على أنظمة الأسقف المعدنية" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية، المجلد ٨، العدد ٣٩، مايو ٢٠٢٣ م

١١. مهيتاب السيد أحمد محمد أحمد "الفكر التصميمي المعاصر وعلاقته بتكنولوجيا التنفيذ في ظل عصر الثورة الرقمية" بحث منشور، المؤتمر الدولي الثالث عشر الأبداع والتكنولوجيا، كلية الفنون الجميلة، جامعة المنيا، ١٥-١٧ أبريل ٢٠١٩ م

١٢. هبة سيف النصر محمد على " أثر التقنيات الرقمية على الفنون التشكيلية" مجلة International Journal of Artificial Intelligence and Emerging Technology المجلد ٣، العدد ٢، ٢٠٢٠ م

١٣. هويدا عبد المنعم أحمد سراج الدين " النظرية الإبداعية بين النحت والعمارة المعاصر" مجلة بحوث في التربية الفنية والفنون، جامعة حلوان، المجلد ٢١، العدد ٣، أبريل ٢٠٢١ م

14. <https://my.clevelandclinic.org/locations/directions/205-cleveland-clinic-lou-ruvo-center-for-brain-health--las-vegas> (31/1/2024)

15. <https://www.structuralweb.it/cms/it300-inaugurata-la-stazione-av-mediopadana-.asp> (31/1/2024)

16. <https://discover.hubpages.com/education/Modern-Architecture-in-Manchester-UK> (1/2/2024)

17. <http://ahkeelak.com/ar/articles/components-of-the-education-technology-system> (31/1/2024)

18. <https://vimeo.com/71883098> (1/2/2024)

19. <https://www.dezeen.com/2010/11/15/chengdu-contemporary-art-centre-by-zaha-hadid-architects/> (31/1/2024)

20. <https://www.designboom.com/architecture/dubai-opera-house-by-zaha-hadid/> (31/1/2024)

21. <https://www.sharvainprojects.com/projects/dr-chau-chak-wing-building-uts> (11/3/2024)

36. <https://www.designboom.com/architecture/shanghai-3d-printed-concrete-bridge-jcda-01-21-19/> (25/3/2024)
37. https://www.chinadaily.com.cn/a/201812/25/WS5c21a220a3107d4c3a002ba3_2.html (25/3/2024)
38. <https://www.alamy.com/view-of-the-worlds-largest-3d-printed-concrete-bridge-at-wisdom-bay-in-baoshan-district-shanghai-china-23-february-2019-the-worlds-largest-pe-image261353788.html> (25/3/2024)
39. <https://www.designboom.com/architecture/32-solar-trees-shanghai-marketplace-koichi-takada-architects-05-05-2021/> (25/3/2024)
40. <https://koichitakada.com/projects/solar-trees-marketplace/> (25/3/2024)
41. https://www.archdaily.com/1010230/solar-trees-marketplace-koichi-takada-architects/6560f4000ca0c3354648a3b1-solar-trees-marketplace-koichi-takada-architects-photo?next_project=no (25/3/2024)
42. <https://www.archdaily.com/938537/atelier-audemars-piguet-museum-big> (25/3/2024)
43. <https://hommes.studio/journal/big-interior-design-inspirational-spiral-museum-in-the-swiss-mountains/> (25/3/2024)
44. <https://www.dezeen.com/2020/04/22/big-musee-atelier-audemars-piguet-in-the-swiss-mountains/> (25/3/2024)
45. <https://dornob.com/star-wars-meets-lord-of-the-rings-futuristic-organic-house-in-russia/> (25/3/2024)
46. <https://www.rand.org/ar.html> (28/2/2024)
22. [https://hiddenarchitecture.net/htwooexpo/\(11/3/2024\)](https://hiddenarchitecture.net/htwooexpo/(11/3/2024))
23. [https://zmorph3d.com/blog/multi-material-architectural-model/\(11/3/2024\)](https://zmorph3d.com/blog/multi-material-architectural-model/(11/3/2024))
24. [https://architizer.com/blog/inspiration/industry/subtractive-manufacturing-architecture/\(11/3/2024\)](https://architizer.com/blog/inspiration/industry/subtractive-manufacturing-architecture/(11/3/2024))
25. <https://www.ebay.com.au/itm/293693911325> (11/3/2024)
26. <https://www.designboom.com/architecture/lacime-architects-the-wave-museum-china-08-10-2020/> (28/2/2024)
27. <https://www.3dnatives.com/en/blobee-break-codes-of-architecture-041120204/> (14/3/2024)
28. <https://thebestbamboo.com/engineering-bamboo-structures> (14/3/2024)
29. <https://parametric-architecture.com/innovative-architecture-in-the-tropics-bayfront-pavilion-by-sutd-advanced-architecture-laboratory> (14/3/2024)
30. <https://architecturetoday.co.uk/custom-made#/> (14/3/2024)
31. <https://archello.com/project/the-fab-lab-house> (14/3/2024)
32. https://www.archdaily.com/883413/parametric-design-helped-make-this-street-library-out-of-240-pieces-of-wood?ad_medium=gallery (14/3/2024)
33. <https://parametric-architecture.com/cicada-pavilion-a-morphogenetic-structure-in-an-old-tobacco-factory-in-alicante-spain/> (14/3/2024)
34. <https://www.archdaily.com/959283/a-robot-3d-printed-concrete-book-cabin-professor-xu-weiguos-team> (25/3/2024)
35. <https://dornob.com/read-beneath-a-giant-skylight-in-this-3d-printed-concrete-book-cabin/> (25/3/2024)

Abstract

The research problem appears in identifying digital fabrication technology and its role in developing the creativity of the sculptor and architect in designing and implementing buildings within the architectural system. The research revolves around identifying the models, processes and methods that digital fabrication technology follows in sculpting the architectural system. Accordingly, the research attempts to answer this question. By citing some existing examples that help the sculptor enter the architectural system and create creations in it, as digital manufacturing technology helped create curved architecture; Therefore, the research method presents the descriptive and analytical aspect. One of the most important findings reached by the researcher is that it is necessary to keep up with the times and be informed of all its developments, not only in the design process but also in the implementation process, as sculptural architecture is inspired by nature, which was difficult to implement in the past, but with the emergence of digital manufacturing technology, it has become easy as it has helped to Implement whatever comes to mind and whatever is organic is a curve, It has become an essential means in the architectural system that helps unleash and create millions of ideas, which will give the architectural sculptor the largest share in shaping the architectural system

.